

# La commande prédictive des systèmes non linéaires

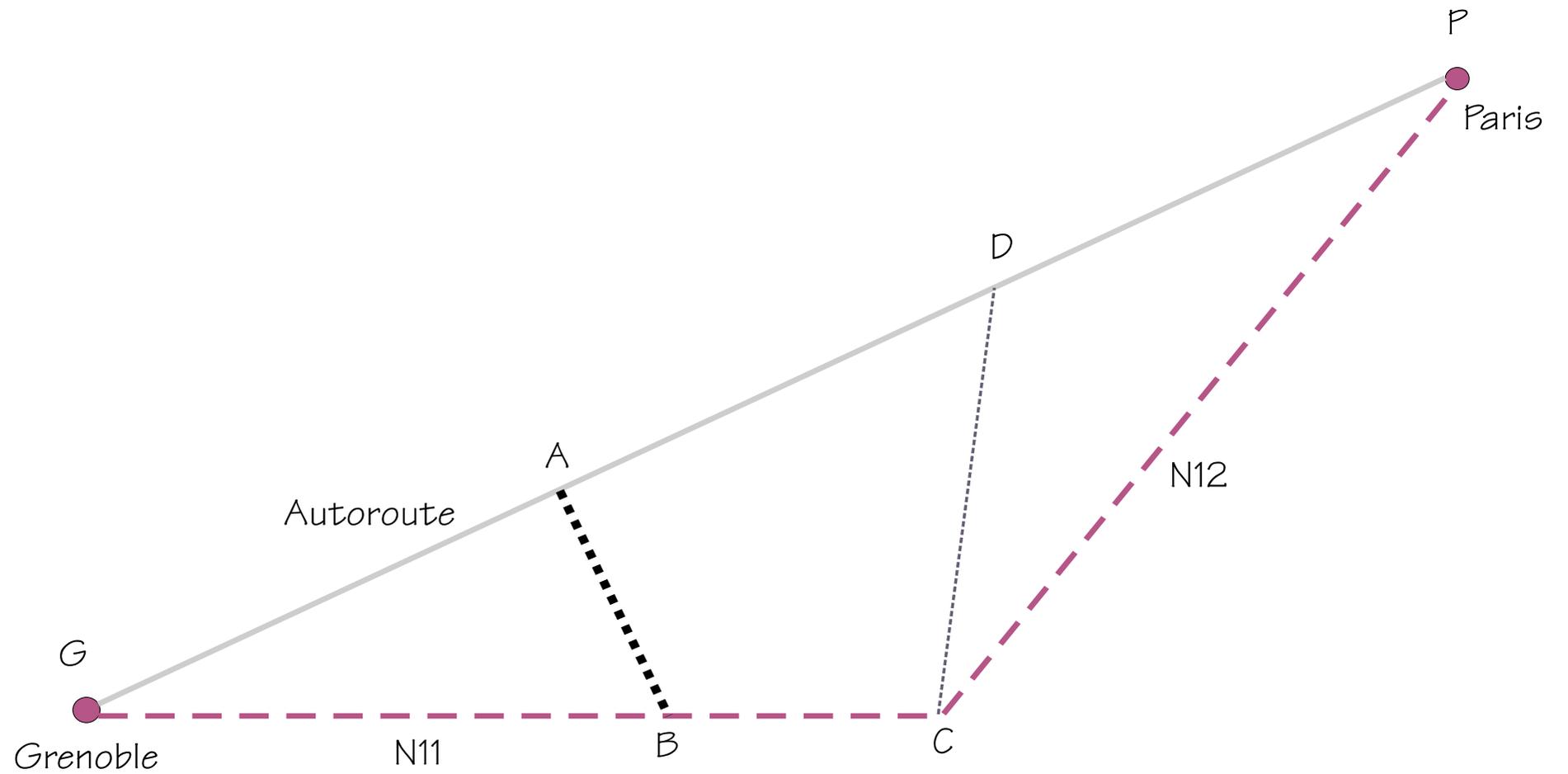
*(Premier contact ... )*

Mazen ALAMIR

(Chargé de Recherche au CNRS)  
Laboratoire d'Automatique de Grenoble

Réunion GT Commande prédictive non linéaire

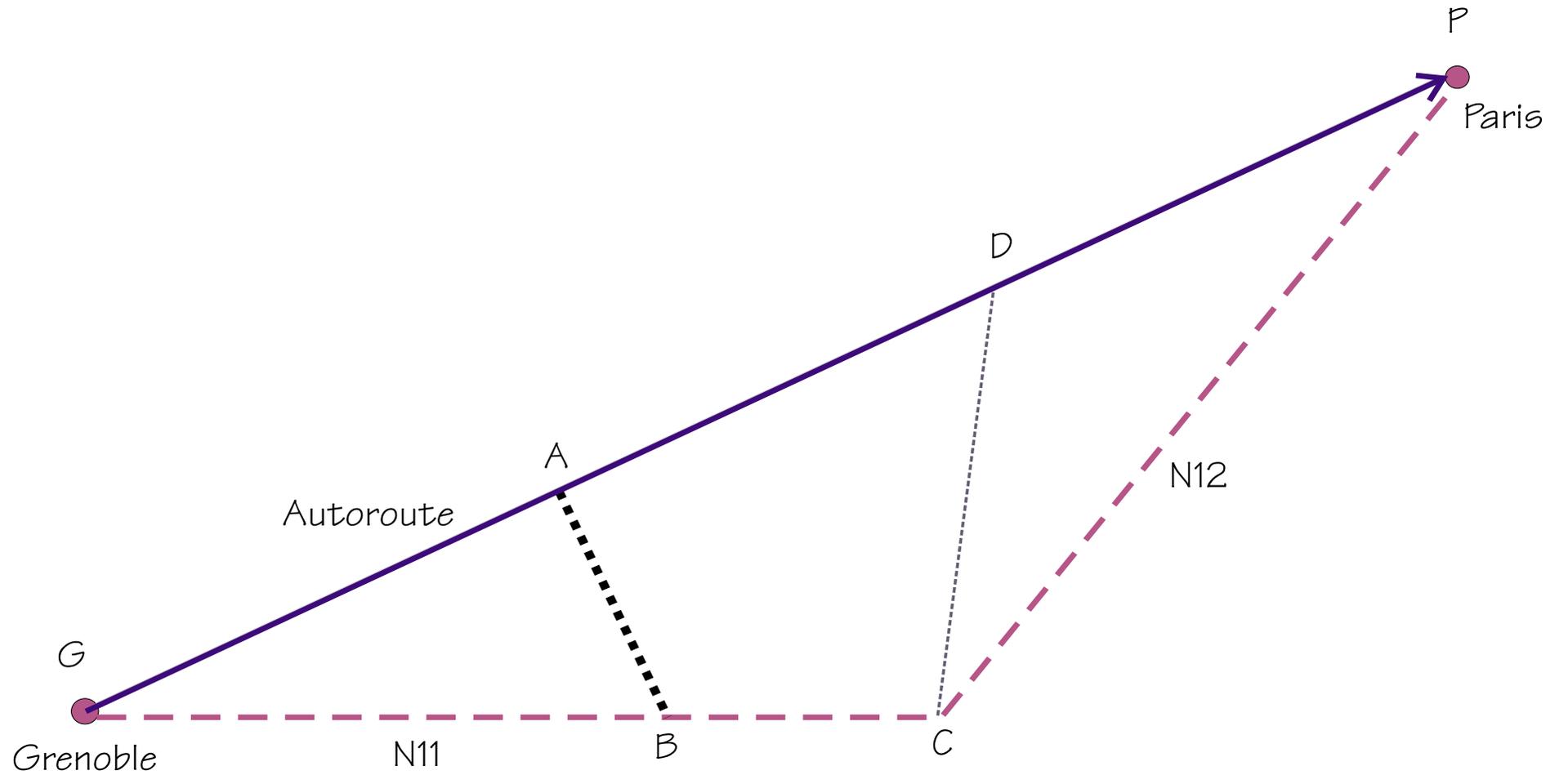
# PRINCIPE



# PRINCIPE



Stratégie(G) :  $\longrightarrow$  G-A-D-P

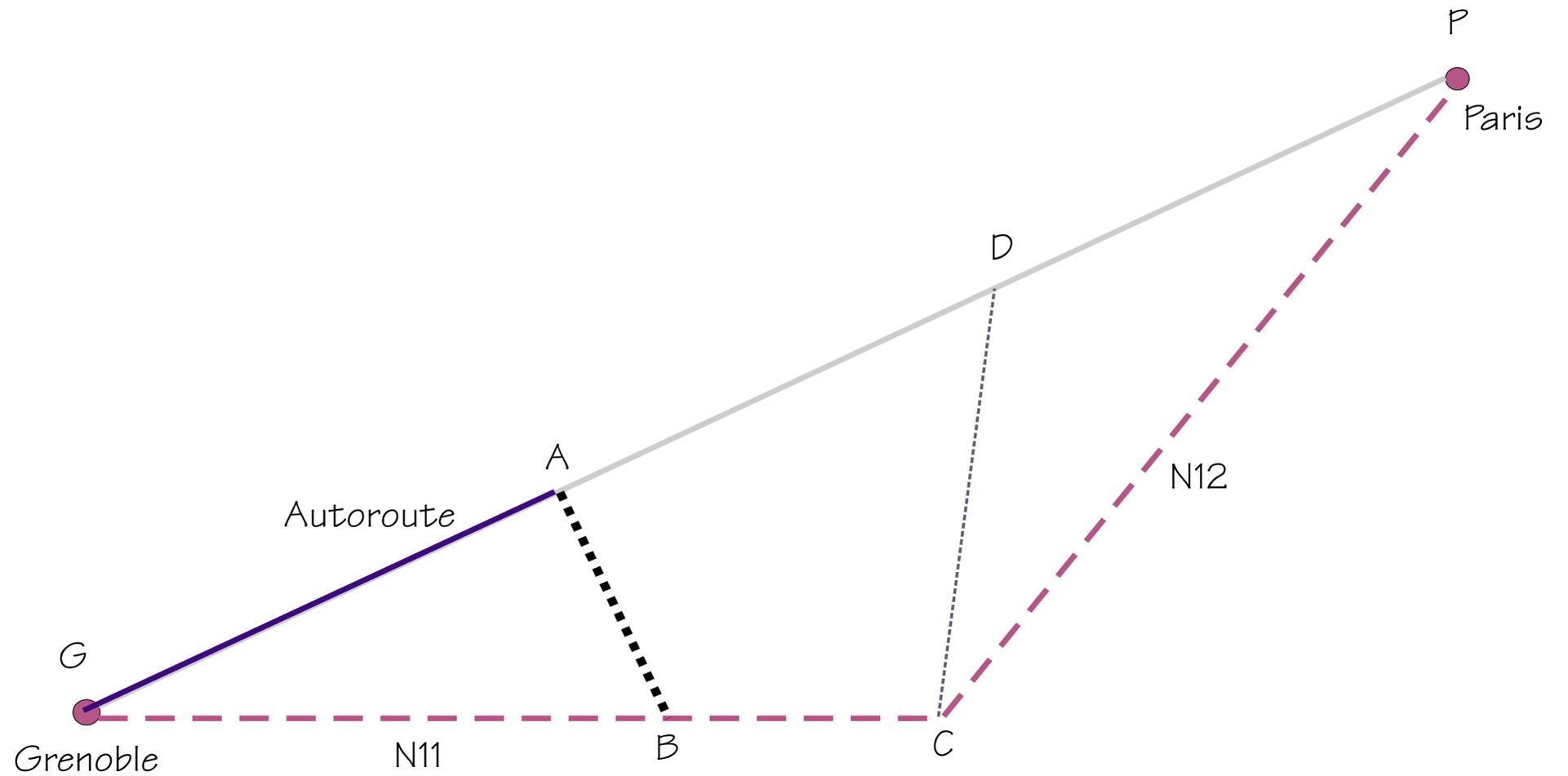


# PRINCIPE



Stratégie(G) :  $\longrightarrow$  G-A-D-P

Arrivée à A : *Bouchon*



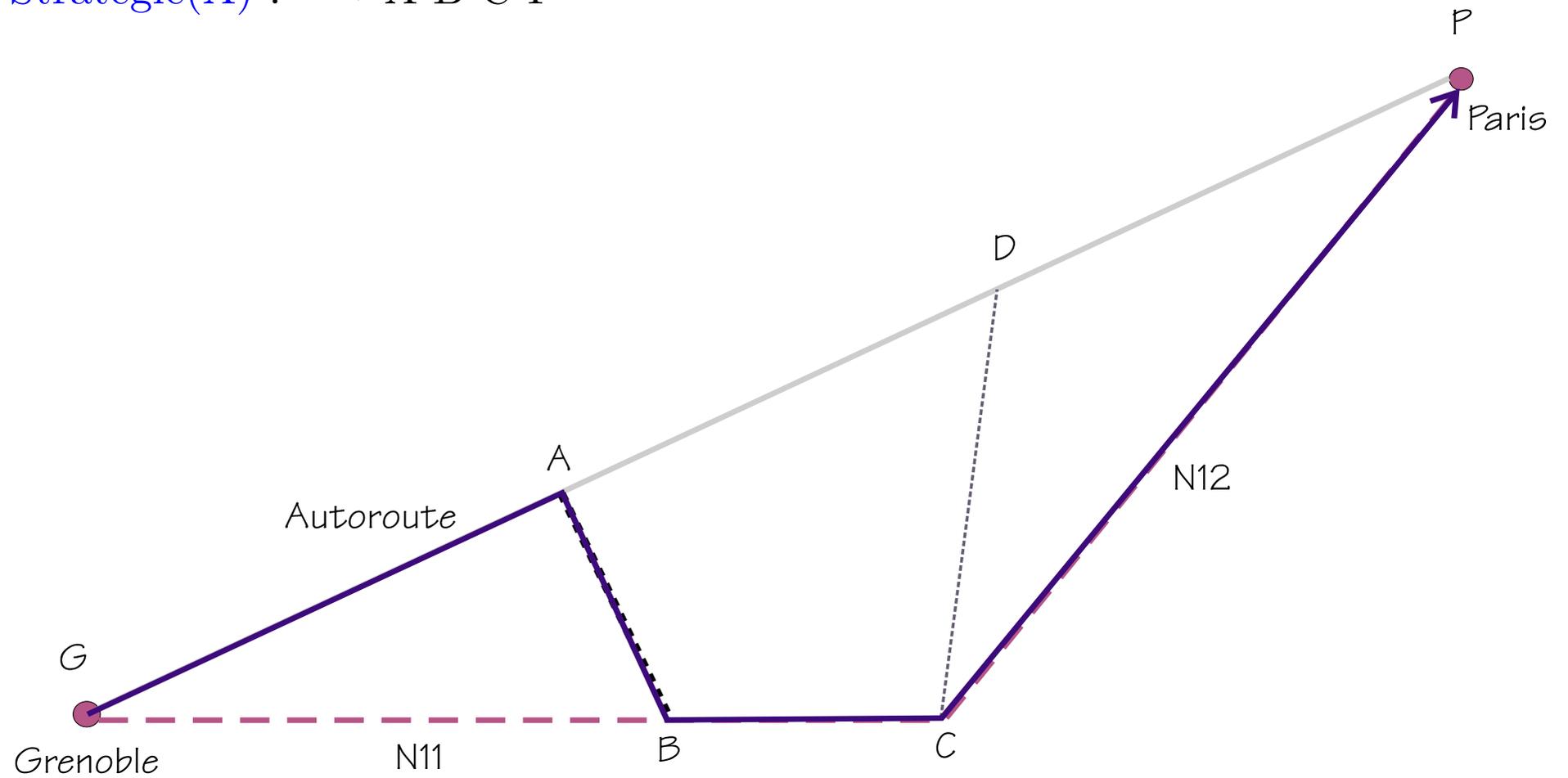
# PRINCIPE



Stratégie(G) :  $\longrightarrow$  G-A-D-P

Arrivée à A : *Bouchon*

Stratégie(A) :  $\longrightarrow$  A-B-C-P



# PRINCIPE

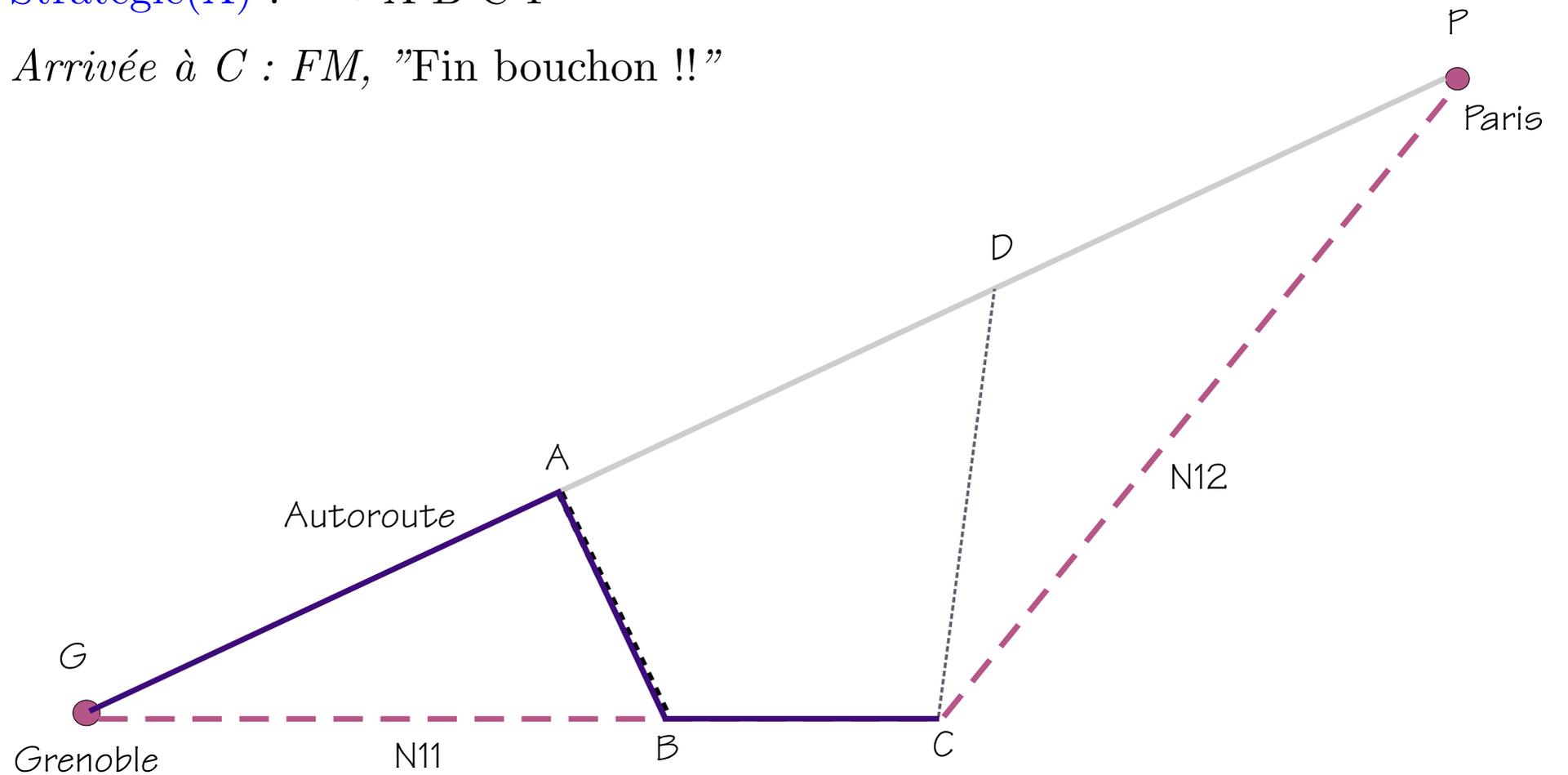


Stratégie(G) :  $\longrightarrow$  G-A-D-P

Arrivée à A : *Bouchon*

Stratégie(A) :  $\longrightarrow$  A-B-C-P

Arrivée à C : *FM*, "Fin bouchon !!"



# PRINCIPE



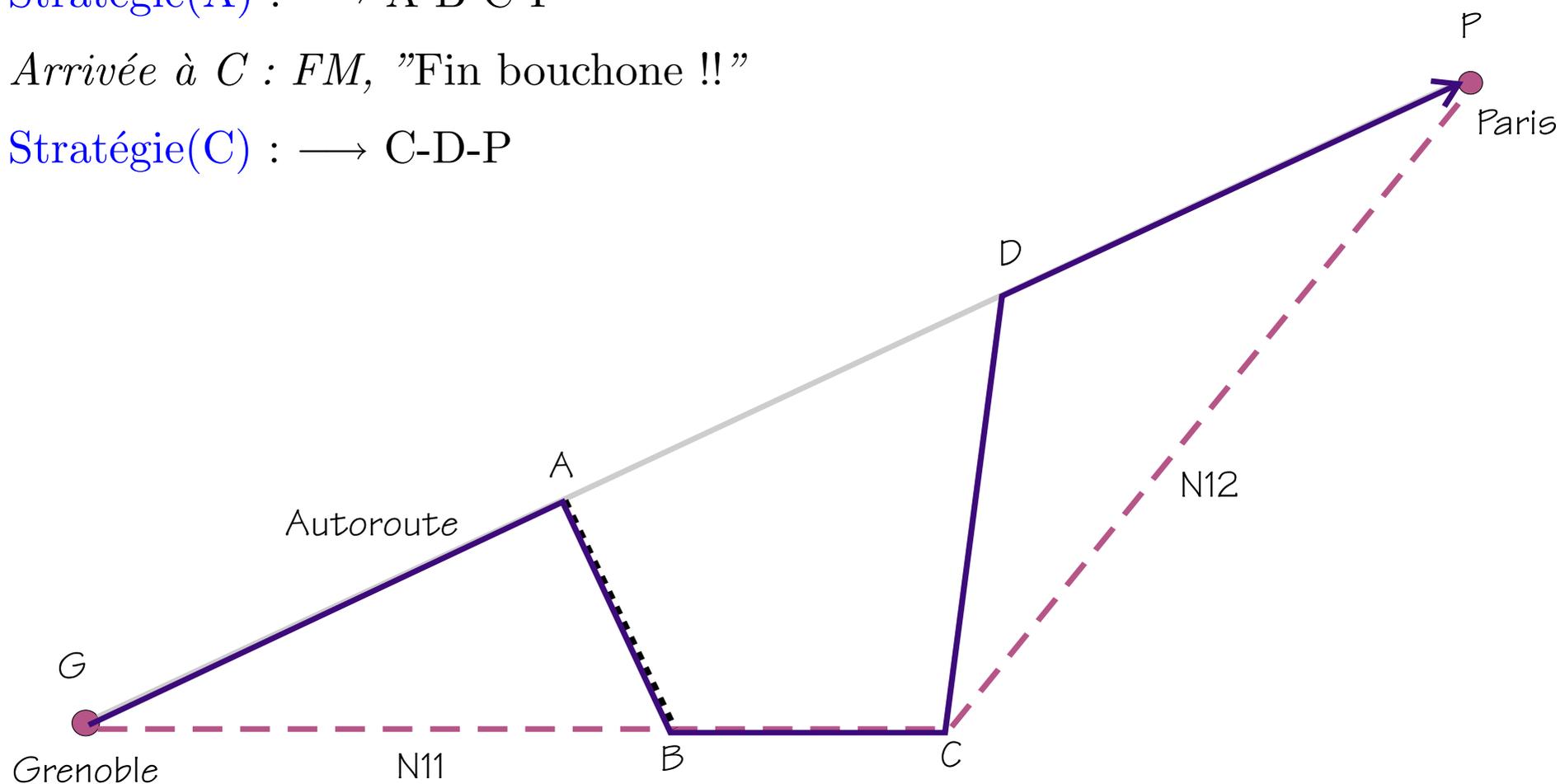
Stratégie(G) :  $\longrightarrow$  G-A-D-P

Arrivée à A : *Bouchon*

Stratégie(A) :  $\longrightarrow$  A-B-C-P

Arrivée à C : *FM*, "Fin bouchone !!"

Stratégie(C) :  $\longrightarrow$  C-D-P







En automatique (Lee et Markus 1967):

One technique for obtaining a **feedback** controller synthesis from the knowledge of open-loop controller is to measure the current control process state and then **compute very rapidly for the open-loop control** function. The first portion of this function is then used during a short time-interval, after which a new measurement of the process state is made and a new open-loop control function is computed. **The procedure is then repeated.**



Soit le système dynamique suivant

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)) \quad ; \quad x(k) \in \mathbb{R}^n \quad ; \quad u(k) \in \mathbb{R}^m$$



Soit le système dynamique suivant

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)) \quad ; \quad x(k) \in \mathbb{R}^n \quad ; \quad u(k) \in \mathbb{R}^m \quad (1)$$

Pour toute séquence de commandes  $\tilde{u} := (u_0, u_1, \dots) \in (\mathbb{R}^m)^{\mathbb{N}}$  on note

$$X(k; k_0; x_0; \tilde{u})$$

la solution de (1) partant de l'état initial  $(k_0, x_0)$  et subissant la séquence de commande  $\tilde{u}$ .



Soit le système dynamique suivant

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)) \quad ; \quad x(k) \in \mathbb{R}^n \quad ; \quad u(k) \in \mathbb{R}^m$$

Pour toute séquence de commandes  $\tilde{u} := (u_0, u_1, \dots) \in (\mathbb{R}^m)^{\mathbb{N}}$  on note

$$X(k; k_0; x_0; \tilde{u})$$

la solution de (1) partant de l'état initial  $(k_0, x_0)$  et subissant la séquence de commande  $\tilde{u}$ .

Pour  $(k, x)$  donnés, soit le critère d'optimisation sur la séquence  $\tilde{u}$

$$V(x, k, \tilde{u}) := F(x(k+N)) + \sum_{i=k}^{k+N-1} l(x(i), u(i)) \quad ; \quad \tilde{u} \in U \quad (2)$$

où  $x(i) = X(i; k; x; \tilde{u})$  et  $U \subset (\mathbb{R}^m)^{\mathbb{N}}$

Soit la séquence

$$\hat{u}(x, k) := \underbrace{(\hat{u}_0(x, k), \dots, \hat{u}_{N-1}(x, k))}_{\in \mathbb{R}^m} \in U \subset (\mathbb{R}^m)^N$$



Soit la séquence

$$\hat{u}(x, k) := \underbrace{(\hat{u}_0(x, k), \dots, \hat{u}_{N-1}(x, k))}_{\in \mathbb{R}^m} \in U \subset (\mathbb{R}^m)^N$$

définie par

$$\hat{u}(k, x) := \underset{\tilde{u} \in U}{\text{Arg min}} V(x, k, \tilde{u})$$



Soit la séquence

$$\hat{u}(x, k) := \underbrace{(\hat{u}_0(x, k), \dots, \hat{u}_{N-1}(x, k))}_{\in \mathbb{R}^m} \in U \subset (\mathbb{R}^m)^N$$

définie par

$$\hat{u}(k, x) := \underset{\tilde{u} \in U}{\text{Arg min}} V(x, k, \tilde{u})$$

La loi de commande (en boucle fermée) à horizon glissant est alors donnée par

$$u(k) := \hat{u}_0(k, x(k)) \in \mathbb{R}^m$$



En résumé, pour définir une commande à horizon glissant, il faut avoir



En résumé, pour définir une commande à horizon glissant, il faut avoir

- ✓ Un ”simulateur” du système à commander



En résumé, pour définir une commande à horizon glissant, il faut avoir

- ✓ Un ”*simulateur*” du système à commander
- ✓ Un ”*critère d'optimisation*” exprimant les objectifs



En résumé, pour définir une commande à horizon glissant, il faut avoir

- ✓ Un ”*simulateur*” du système à commander
- ✓ Un ”*critère d'optimisation*” exprimant les objectifs
- ✓ Un ensemble de ”*contraintes*” sur la commande et/ou sur l'état.



Prenons l'exemple très simple suivant

$$x_1(k+1) = x_1(k) + (1 + x_2^2(k))u(k)$$

$$x_2(k+1) = 1.5x_2(k) - x_1(k)e^{u(k)}$$



l'exemple très simple suivant

$$x_1(k+1) = x_1(k) + (1 + x_2^2(k))u(k)$$

$$x_2(k+1) = 1.5x_2(k) - x_1(k)e^{u(k)}$$

✓ Instable en boucle ouverte.



l'exemple très simple suivant

$$\begin{aligned}x_1(k+1) &= x_1(k) + (1 + x_2^2(k))u(k) \\x_2(k+1) &= 1.5x_2(k) - x_1(k)e^{u(k)}\end{aligned}$$

- ✓ Instable en boucle ouverte.
- ✓ le lieu des états d'équilibre est donné par

$$\mathcal{E}_{eq} := \left\{ x_\alpha := \begin{pmatrix} \alpha \\ 2\alpha \end{pmatrix} ; \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$



l'exemple très simple suivant

$$\begin{aligned}x_1(k+1) &= x_1(k) + (1 + x_2^2(k))u(k) \\x_2(k+1) &= 1.5x_2(k) - x_1(k)e^{u(k)}\end{aligned}$$

- ✓ Instable en boucle ouverte.
- ✓ le lieu des états d'équilibre est donné par

$$\mathcal{E}_{eq} := \left\{ x_\alpha := \begin{pmatrix} \alpha \\ 2\alpha \end{pmatrix} ; \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

Il nous reste à définir un **critère d'optimisation** et un ensemble de **contraintes**



## DÉFINITION DU CRITÈRE

**Objectif** Changement d'état stationnaire

$$\alpha_1 = 0 \quad \longrightarrow \quad \alpha_2 = 1$$



## DÉFINITION DU CRITÈRE

**Objectif** Changement d'état stationnaire

$$\alpha_1 = 0 \quad \longrightarrow \quad \alpha_2 = 1$$

Soit alors le critère d'optimisation

$$V(x, k, \tilde{u}) := F(x(k + N)) + \sum_{i=k}^{k+N-1} l(x(i), u(i))$$



## DÉFINITION DU CRITÈRE

**Objectif** Changement d'état stationnaire

$$\alpha_1 = 0 \quad \longrightarrow \quad \alpha_2 = 1$$

Soit alors le critère d'optimisation

$$V(x, k, \tilde{u}) := F(x(k+N)) + \sum_{i=k}^{k+N-1} l(x(i), u(i))$$

avec

$$F(\cdot) = 0 \quad ; \quad l(x, u) = \|x - x_{\alpha_2}\|_{Q_x}^2 + ru^2$$



## DÉFINITION DES CONTRAINTES

Pour obtenir un problème d'optimisation de dimension  $N_u$ , on définit

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^1)^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$



## DÉFINITION DES CONTRAINTES

Pour obtenir un problème d'optimisation de dimension  $N_u$ , on définit

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^1)^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$

Plus clairement

$$\left\{ \tilde{u} \in U_{N_u} \right\} \Leftrightarrow \left\{ \tilde{u} = (\tilde{u}_0, \dots, \tilde{u}_{N_u-1}, 0, \dots, 0)^T \right\}$$

## DÉFINITION DES CONTRAINTES

Pour obtenir un problème d'optimisation de dimension  $N_u$ , on définit

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^1)^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$

Plus clairement

$$\left\{ \tilde{u} \in U_{N_u} \right\} \Leftrightarrow \left\{ \tilde{u} = (\tilde{u}_0, \dots, \tilde{u}_{N_u-1}, 0, \dots, 0)^T \right\}$$

Il en résulte que

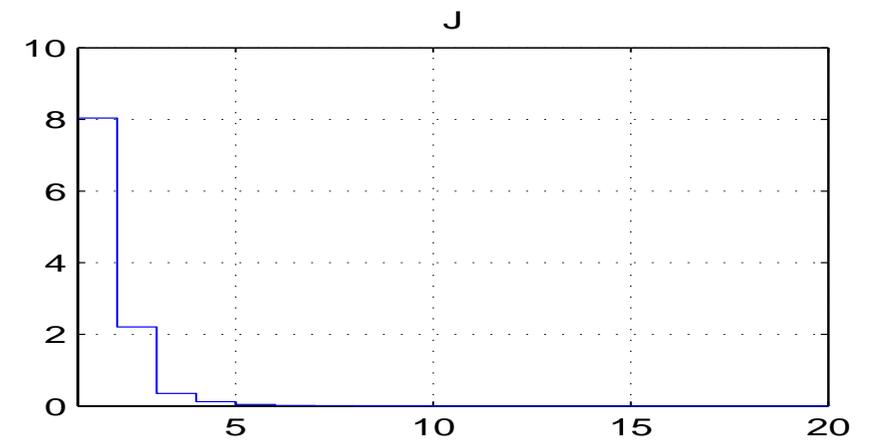
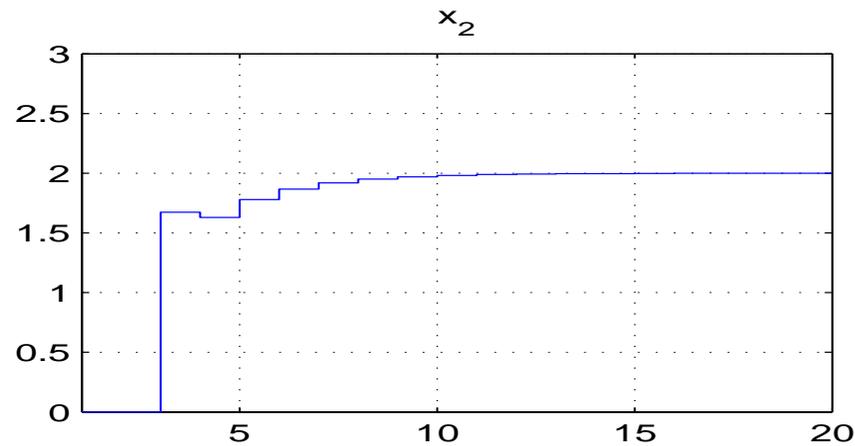
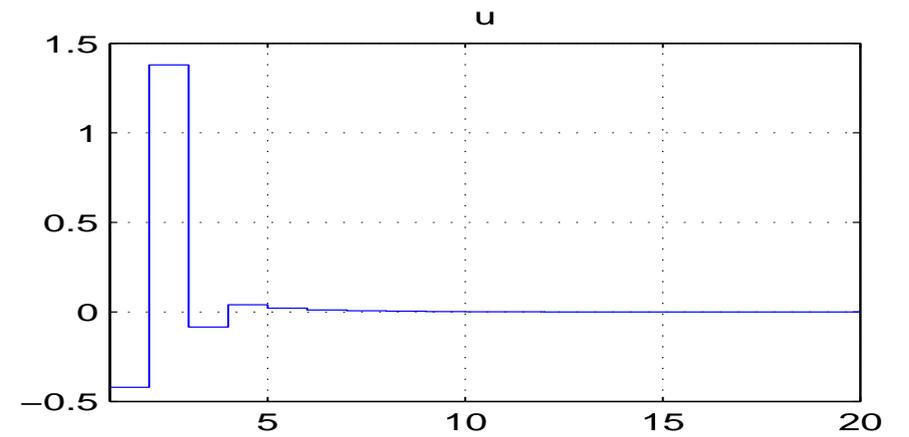
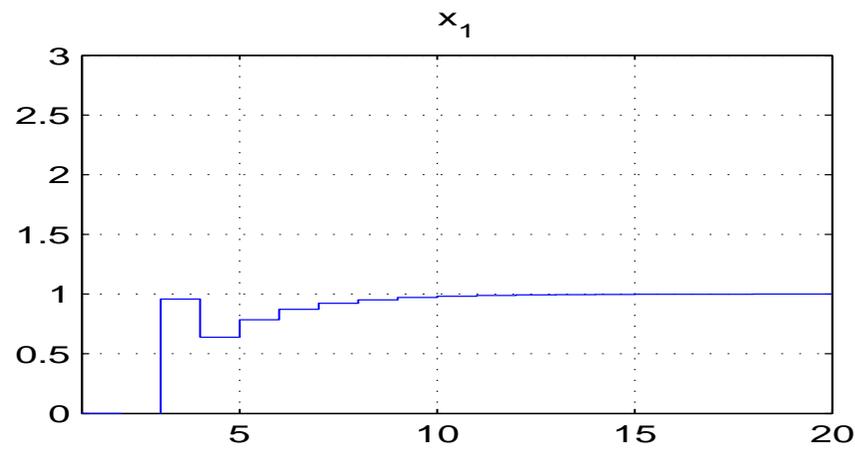
$$U_{N_u} \sim (\mathbb{R}^1)^{N_u}$$

La variable de décision est de dimension  $N_u$  mais la pondération porte bien sur un horizon de longueur  $N$ .

# UN PREMIER EXEMPLE



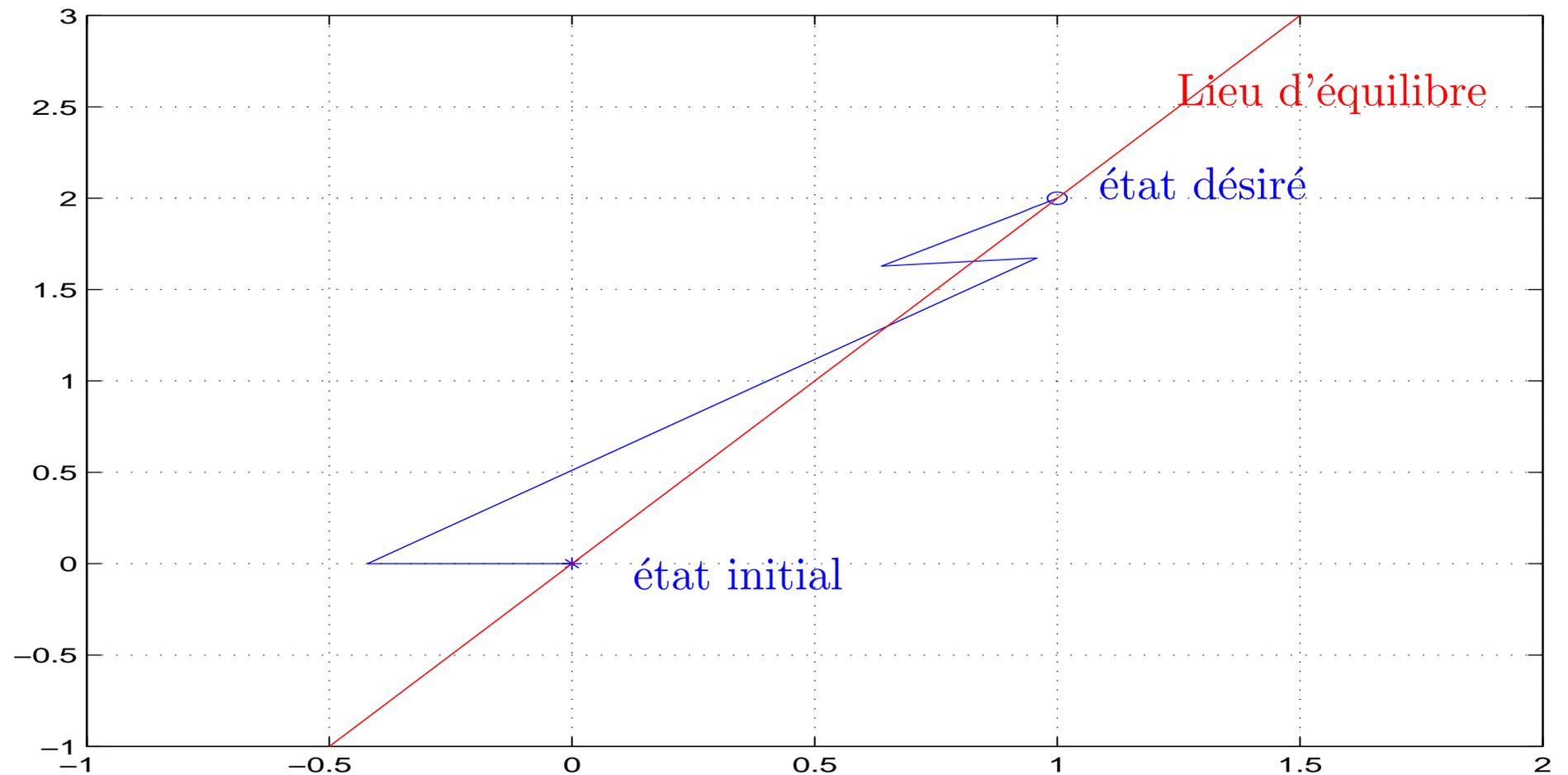
TEST 1:  $N = 2$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 1$ ,  $q_x = 1$



# UN PREMIER EXEMPLE



TEST 1:  $N = 2$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 1$ ,  $q_x = 1$



## UN PREMIER EXEMPLE



Supposons que l'on ait estimé que le pic de commande est très important et que l'on veuille que  $u$  ne dépasse pas 0.1.

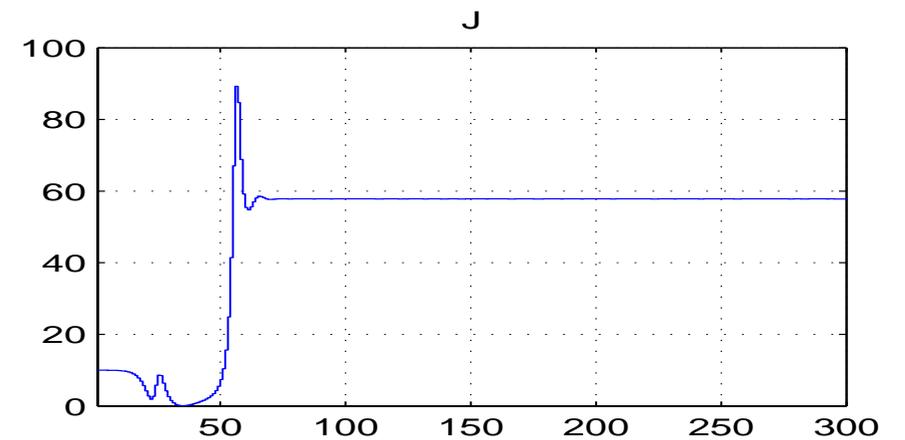
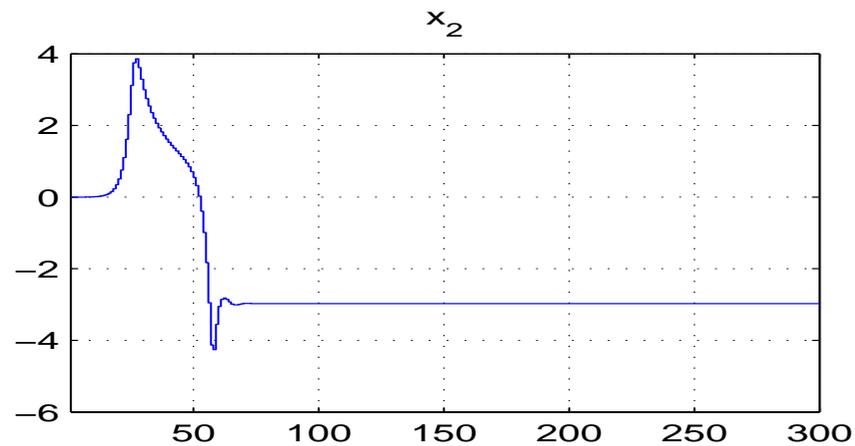
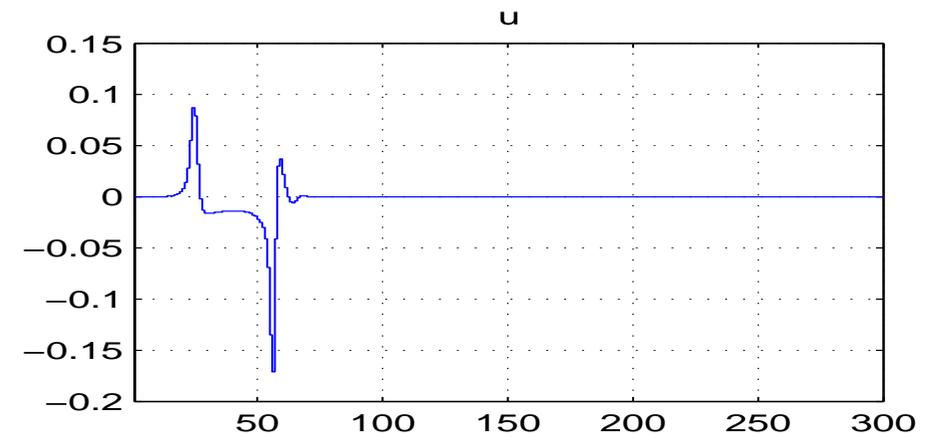
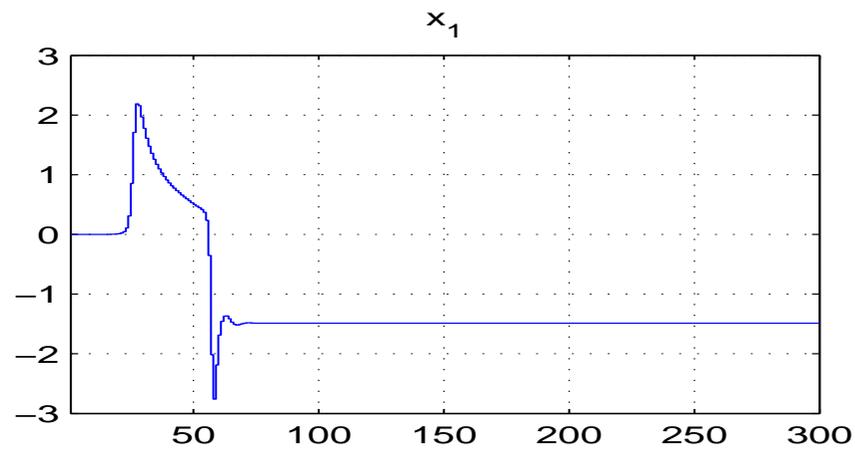
Supposons que pour ce faire, on augmente  $r$  en prenant

$$r = 160$$

# UN PREMIER EXEMPLE



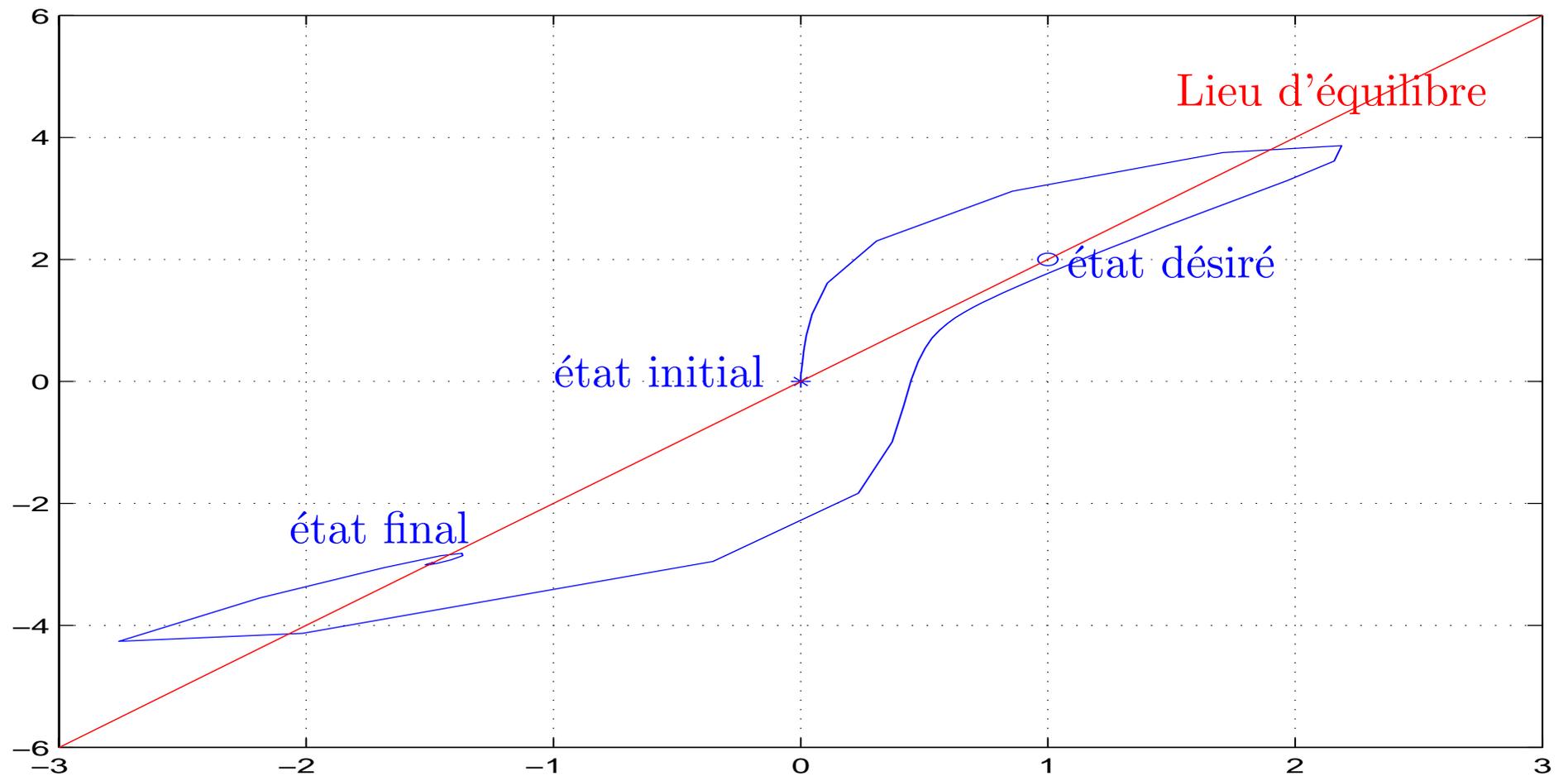
TEST 2:  $N = 2$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 160$ ,  $q_x = 1$



# UN PREMIER EXEMPLE



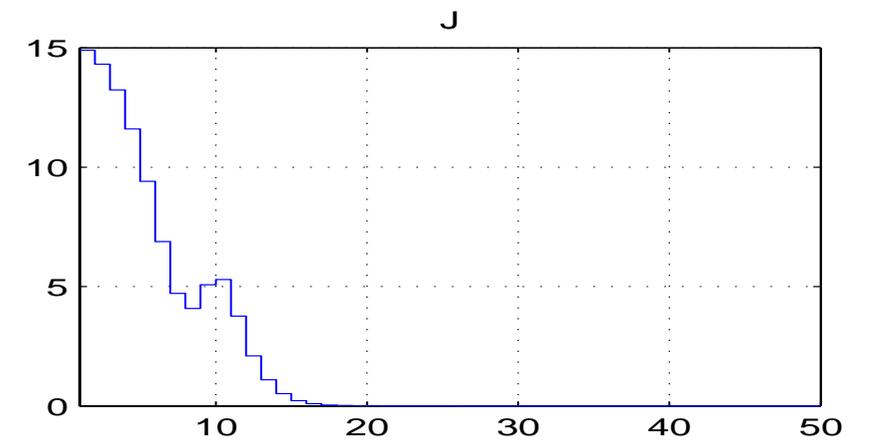
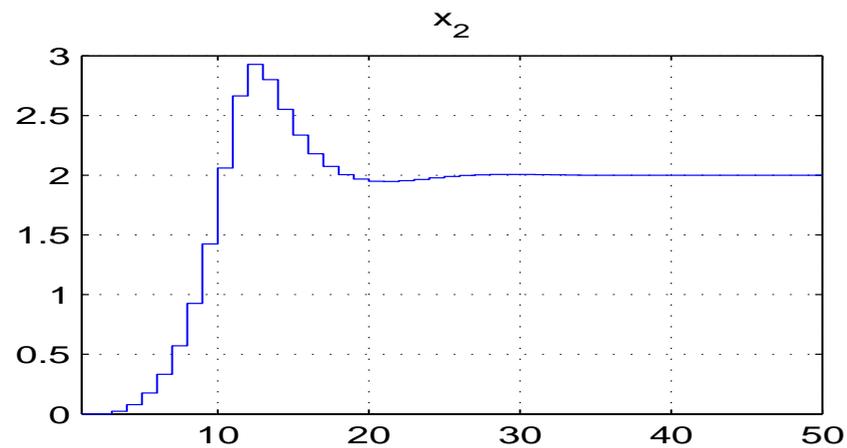
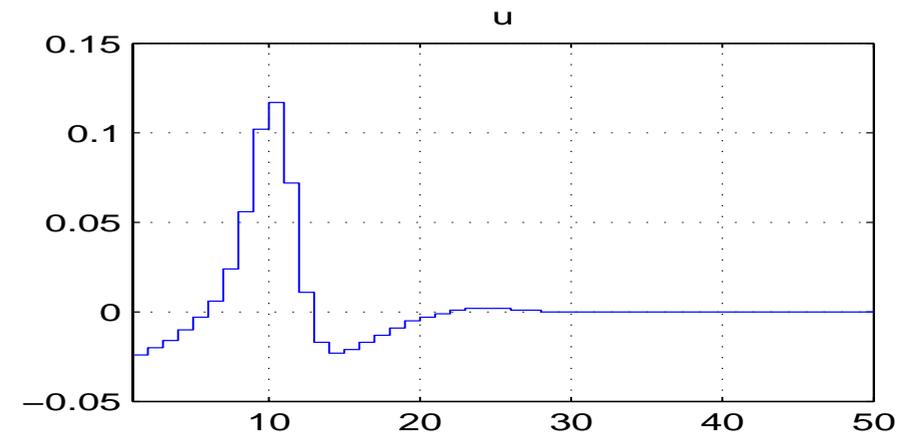
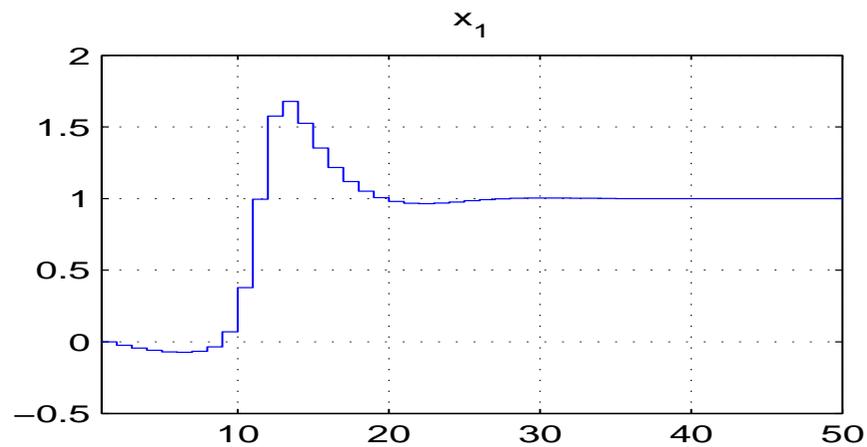
TEST 2:  $N = 2$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 160$ ,  $q_x = 1$



# UN PREMIER EXEMPLE



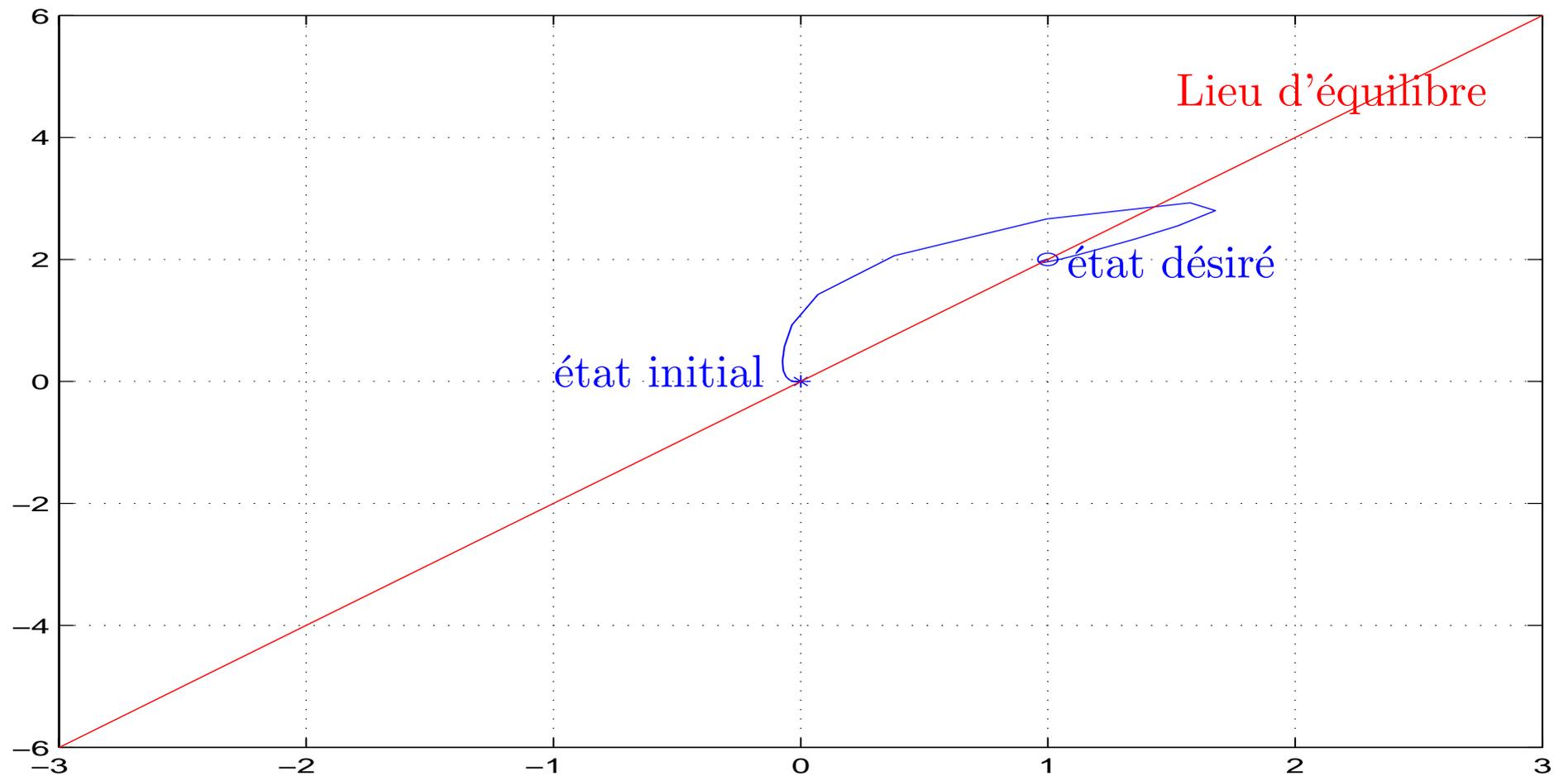
TEST 3:  $N = 3$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 160$ ,  $q_x = 1$



# UN PREMIER EXEMPLE



TEST 3:  $N = 3$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 160$ ,  $q_x = 1$



## UN PREMIER EXEMPLE



Le passage à de  $N = 2$  à  $N = 3$  (l'augmentation de la longueur de l'horizon de pondération) a permis d'atteindre l'état désiré ... mais

La commande a re-dépassé le seuil de 0.1

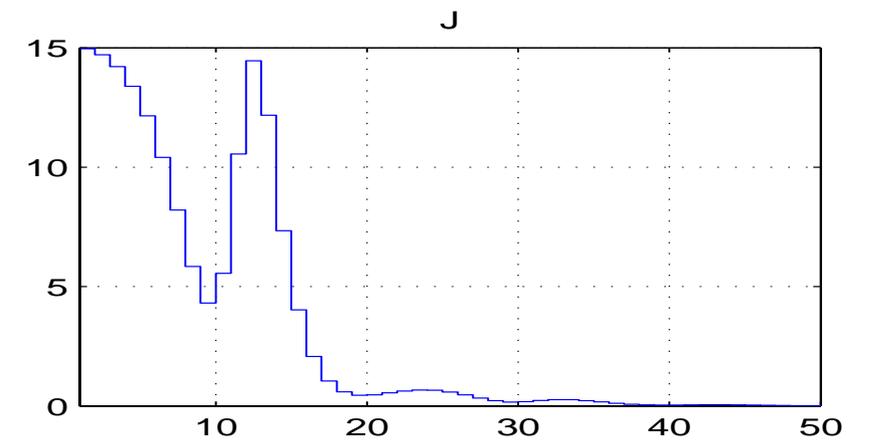
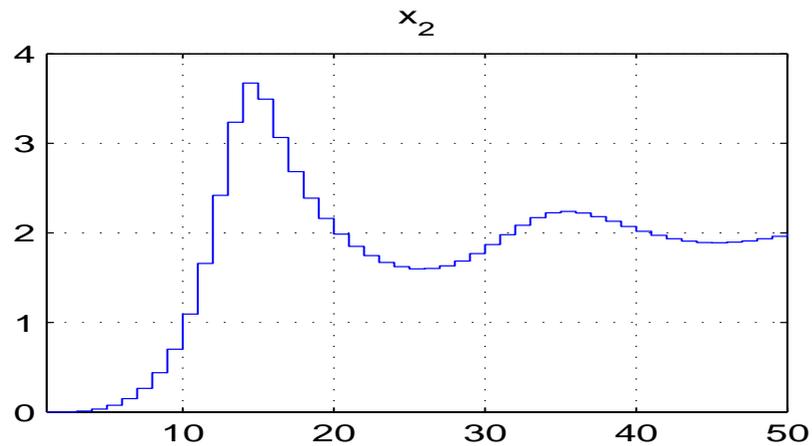
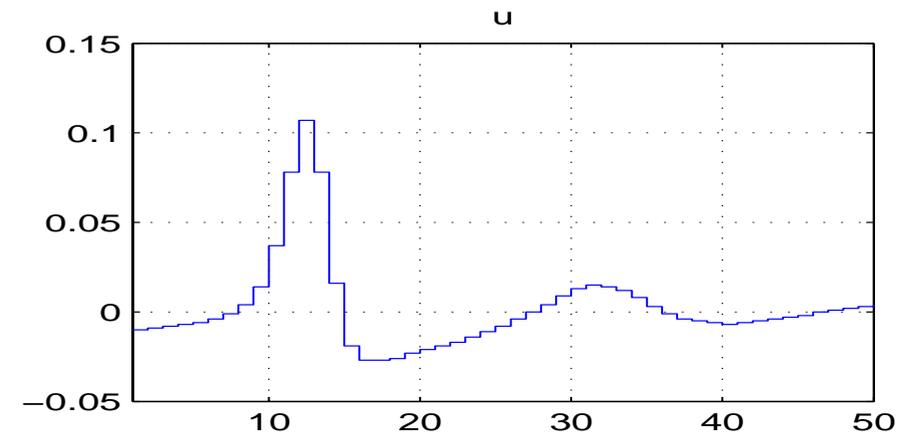
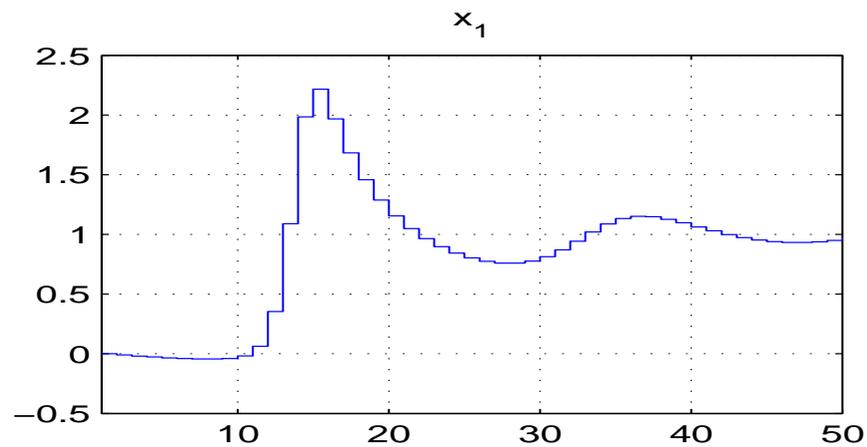
Augmentons encore  $r$  en prenant

$$r = 400$$

# UN PREMIER EXEMPLE



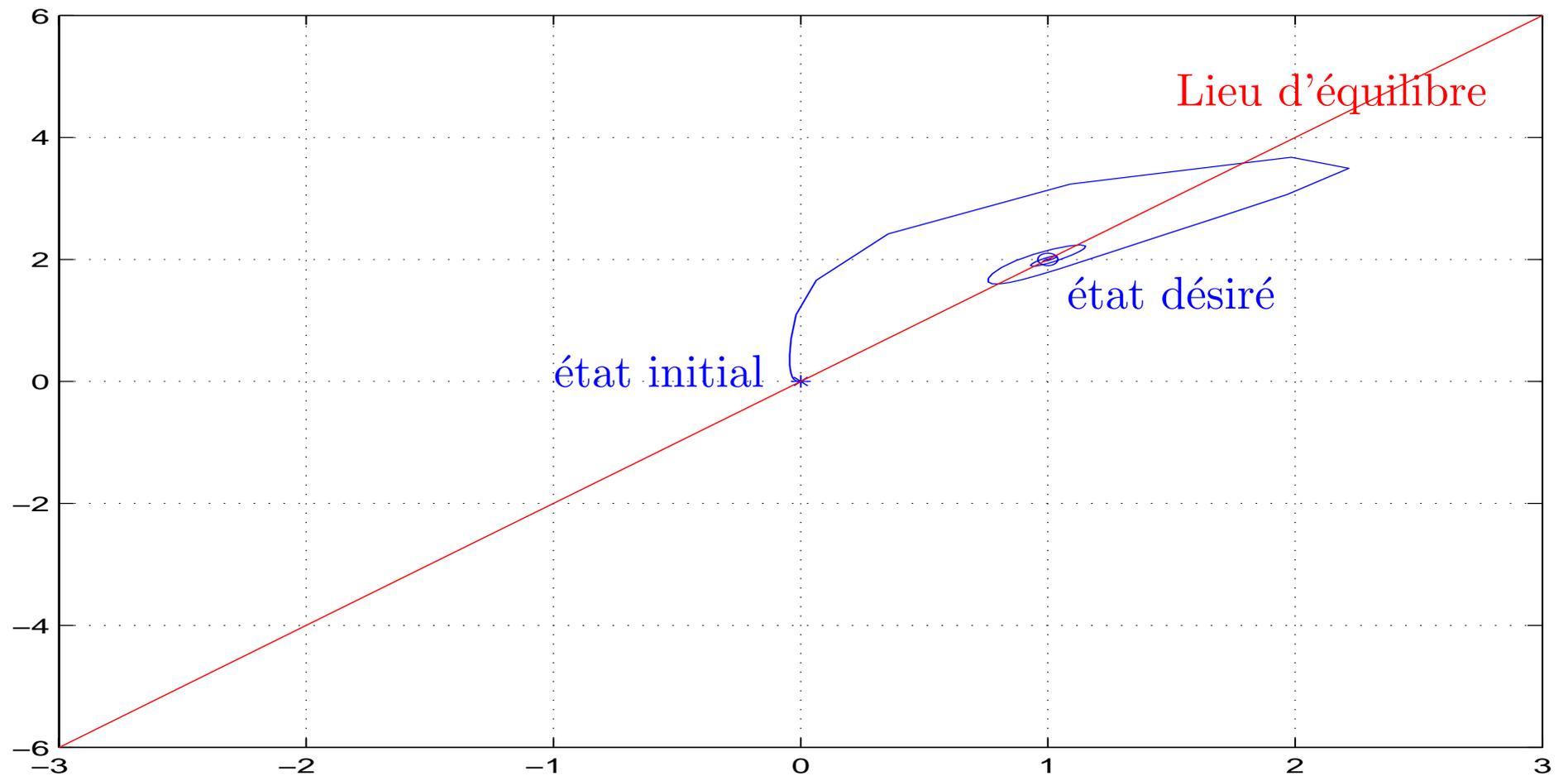
TEST 4:  $N = 3$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 400$ ,  $q_x = 1$



# UN PREMIER EXEMPLE



TEST 4:  $N = 3$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 400$ ,  $q_x = 1$



## UN PREMIER EXEMPLE



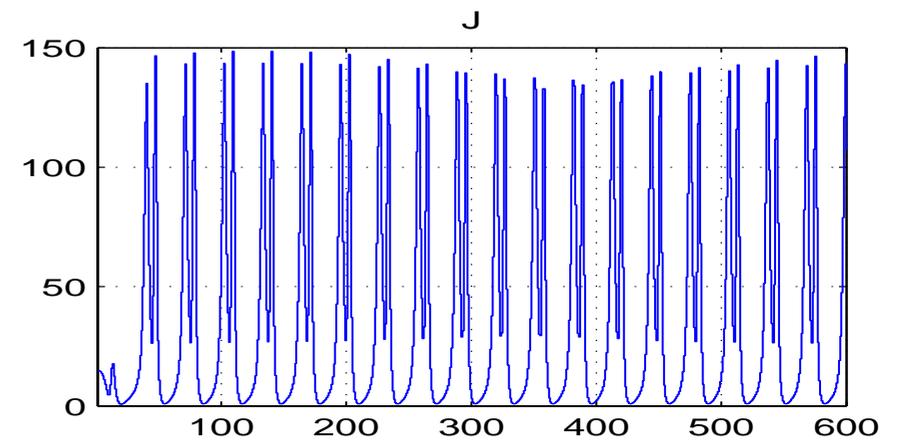
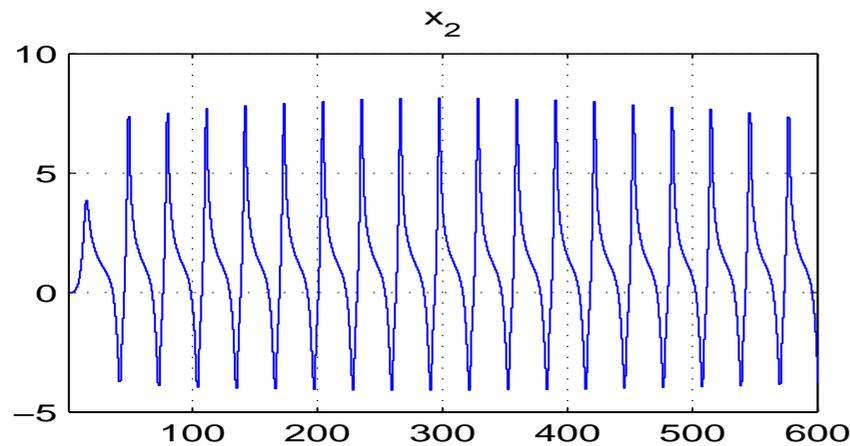
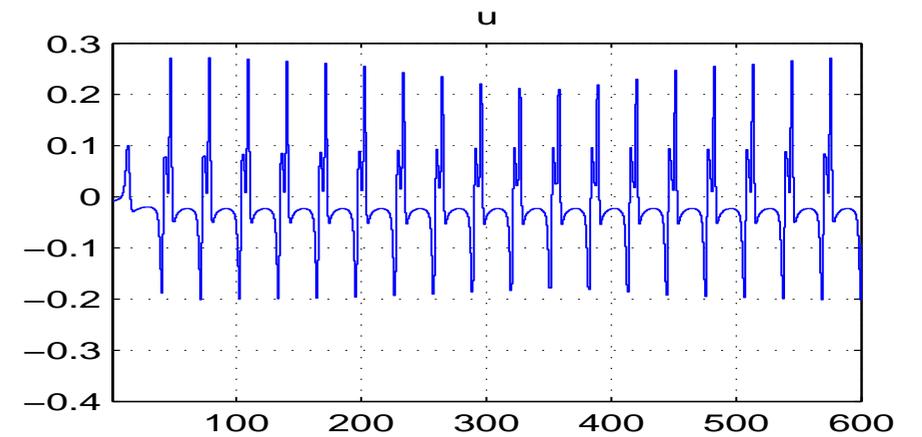
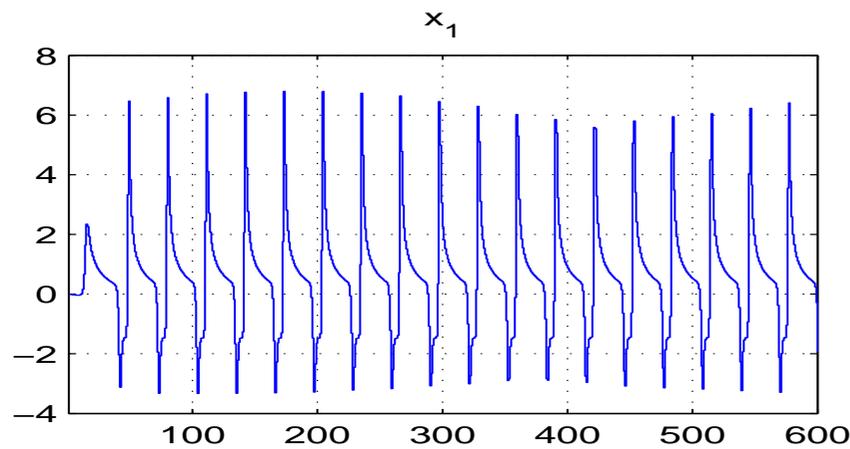
Cela ne suffit pas, prenons  $r = 500$



# UN PREMIER EXEMPLE



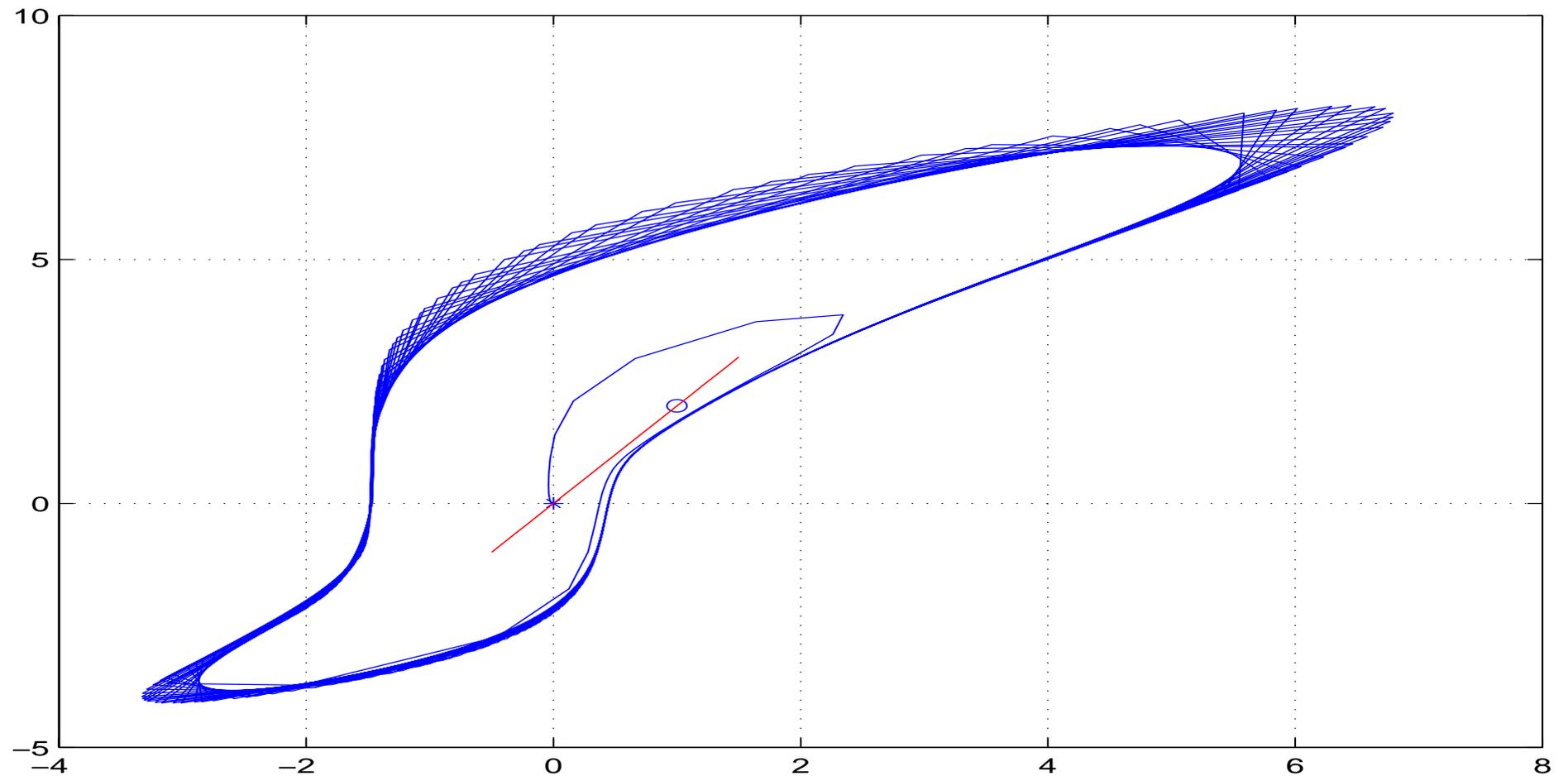
TEST 5:  $N = 3$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 500$ ,  $q_x = 1$



# UN PREMIER EXEMPLE



TEST 5:  $N = 3$ ,  $N_u = 2$ ,  $r = 500$ ,  $q_x = 1$



## UN PREMIER EXEMPLE



- Apparition d'un cycle limite.
- En plus, la commande dépasse 0.25 !!!!



Rappelons que jusqu'ici, les contraintes étaient définies par l'ensemble admissible

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^1)^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$



Rappelons que jusqu'ici, les contraintes étaient définies par l'ensemble admissible

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^1)^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$

Soit la nouvelle définition des contraintes,

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in [-0.1, 0.1]^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$

qui permet d'exprimer explicitement le souhait d'avoir  $|u| \leq 0.1$ .



Rappelons que jusqu'ici, les contraintes étaient définies par l'ensemble admissible

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^1)^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$

Soit la nouvelle définition des contraintes,

$$U_{N_u} := \left\{ \tilde{u} \in [-0.1, 0.1]^N \mid \tilde{u}_j = 0 \quad \forall j \geq N_u - 1 \right\}$$

qui permet d'exprimer explicitement le souhait d'avoir  $|u| \leq 0.1$ .

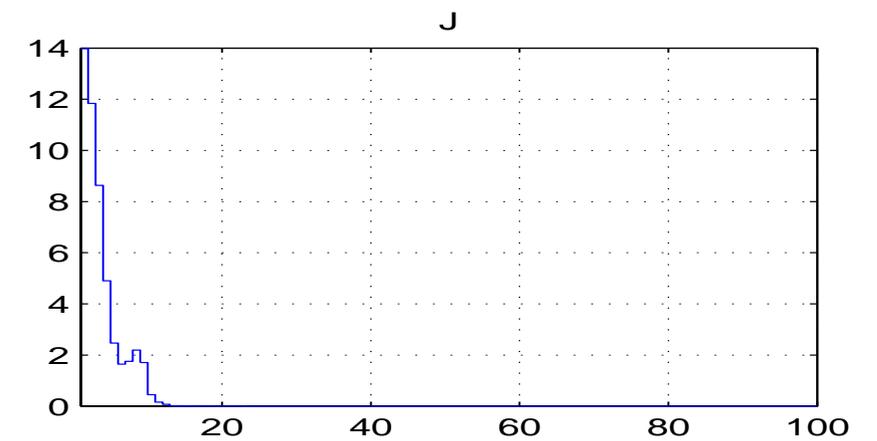
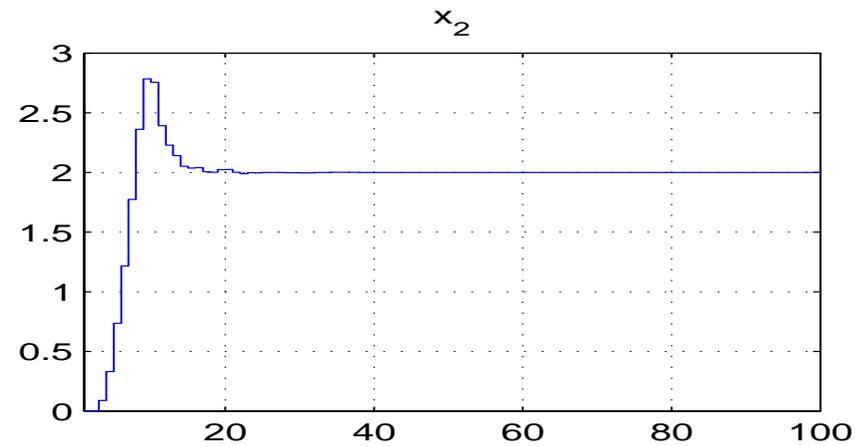
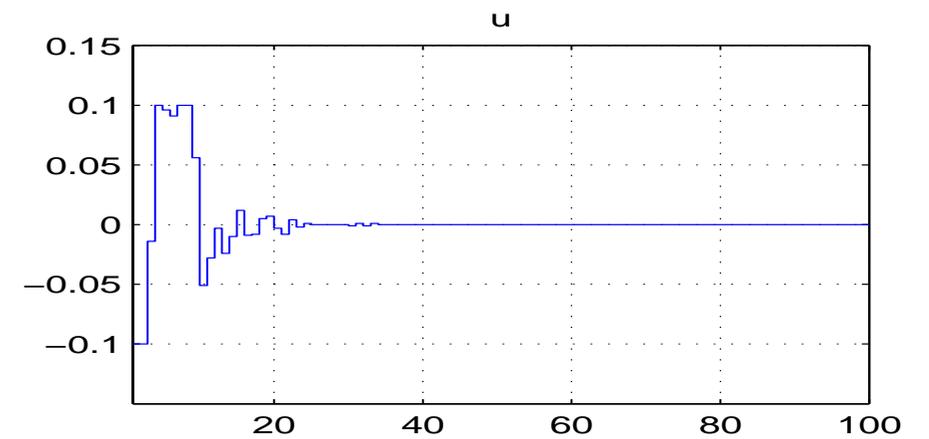
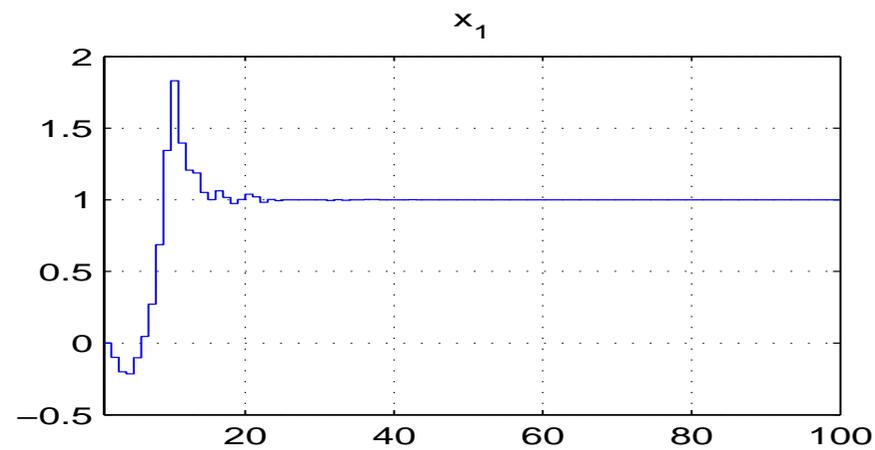
Testons cette nouvelle configuration avec

$$r = 1, \quad q_x = 1, \quad N = 3, \quad N_u = 3$$

# UN PREMIER EXEMPLE



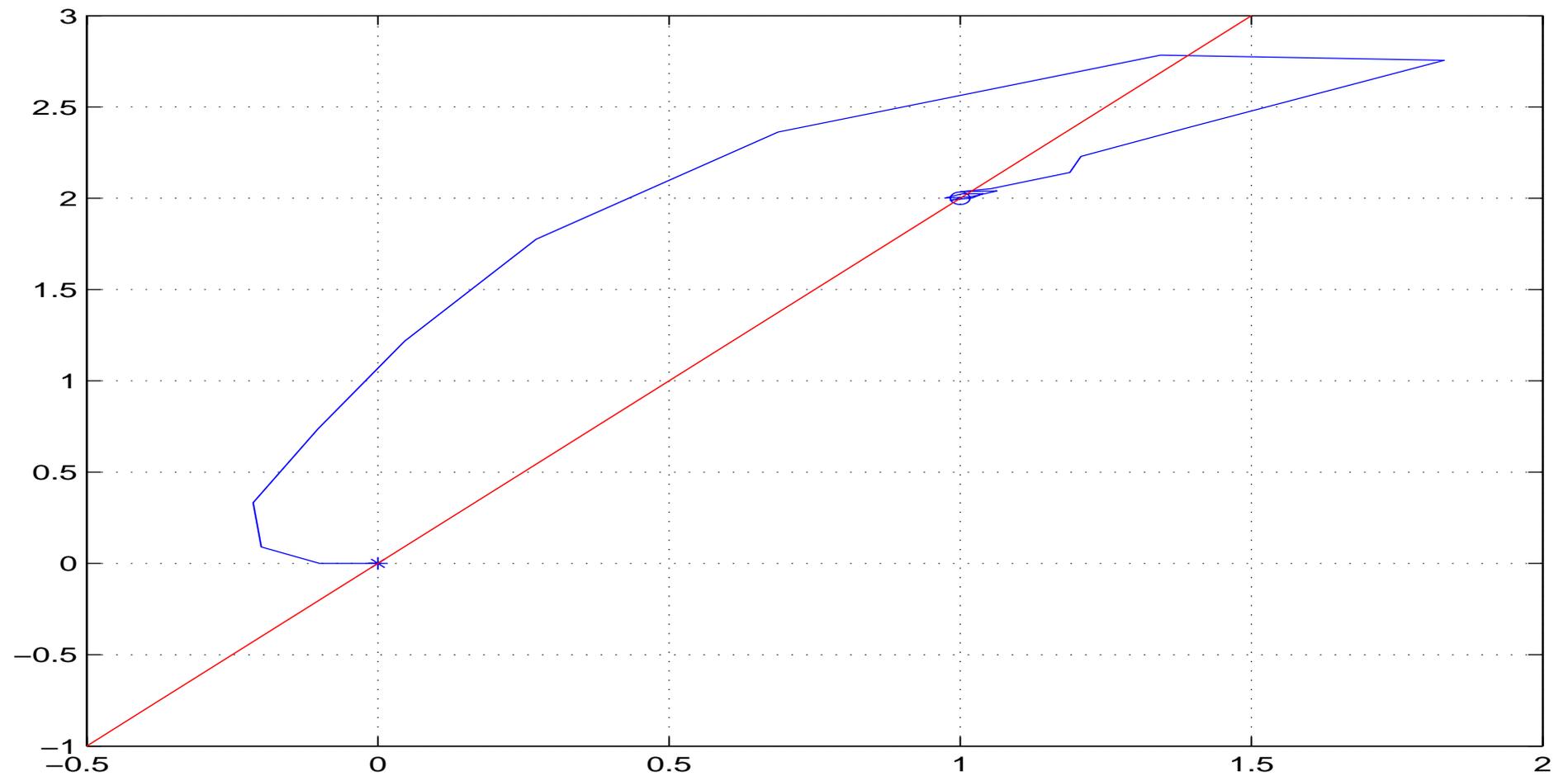
TEST 6:  $N = 3$ ,  $N_u = 3$ ,  $r = 1$ ,  $q_x = 1$  ET COMMANDE CONTRAINTE À 0.1



# UN PREMIER EXEMPLE



TEST 6:  $N = 3$ ,  $N_u = 3$ ,  $r = 1$ ,  $q_x = 1$  ET COMMANDE CONTRAINTE À 0.1



# PREMIÈRES CONCLUSIONS



1. Cela vaut le coup ... !



## PREMIÈRES CONCLUSIONS



### 1. Cela vaut le coup ... !

#### ✓ Généricité

Nous n'avons jamais examiner la structure du système.



### 1. Cela vaut le coup ... !

#### ✓ Généricité

Nous n'avons jamais examiner la structure du système.

#### ✓ Gestion aisée des contraintes

Il aura suffi de les ajouter dans la formulation du problème.

## PREMIÈRES CONCLUSIONS



### 1. Cela vaut le coup ... !

#### ✓ Généricité

Nous n'avons jamais examiner la structure du système.

#### ✓ Gestion aisée des contraintes

Il aura suffi de les ajouter dans la formulation du problème.

### 2. On ne peut pas faire n'importe quoi ... !

La convergence n'est pas toujours obtenue.

## PREMIÈRES CONCLUSIONS



### 1. Cela vaut le coup ... !

#### ✓ Généricité

Nous n'avons jamais examiner la structure du système.

#### ✓ Gestion aisée des contraintes

Il aura suffi de les ajouter dans la formulation du problème.

### 2. On ne peut pas faire n'importe quoi ... !

La convergence n'est pas toujours obtenue.

→ Il faut un minimum d'étude théorique de stabilité.



Soit le système dynamique suivant

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)) \quad ; \quad x(k) \in \mathbb{R}^n \quad ; \quad u(k) \in \mathbb{R}^m \quad ; \quad f(0, 0) = 0$$



Soit le système dynamique suivant

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)) \quad ; \quad x(k) \in \mathbb{R}^n \quad ; \quad u(k) \in \mathbb{R}^m \quad ; \quad f(0,0) = 0$$

soit le critère d'optimisation sur la séquence  $\tilde{u} \in (\mathbb{R}^m)^N$

$$V(x, k, \tilde{u}) := F(x(k+N)) + \sum_{i=k}^{k+N-1} l(x(i), u(i)) \quad ; \quad \tilde{u} \in U(x, k)$$

avec  $l(x, u)$  définie positive dans ces arguments.



Soit le système dynamique suivant

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)) \quad ; \quad x(k) \in \mathbb{R}^n \quad ; \quad u(k) \in \mathbb{R}^m \quad ; \quad f(0, 0) = 0$$

soit le critère d'optimisation sur la séquence  $\tilde{u} \in (\mathbb{R}^m)^N$

$$V(x, k, \tilde{u}) := F(x(k+N)) + \sum_{i=k}^{k+N-1} l(x(i), u(i)) \quad ; \quad \tilde{u} \in U(x, k)$$

avec  $l(x, u)$  définie positive dans ces arguments et  $U(x, k)$  défini par

$$U(x, k) := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^m)^N \quad \text{telle que} \quad X(k+N; k; x; \tilde{u}) = 0 \right\}$$



Soit le système dynamique suivant

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)) \quad ; \quad x(k) \in \mathbb{R}^n \quad ; \quad u(k) \in \mathbb{R}^m \quad ; \quad f(0,0) = 0$$

soit le critère d'optimisation sur la séquence  $\tilde{u} \in (\mathbb{R}^m)^N$

$$V(x, k, \tilde{u}) := F(x(k+N)) + \sum_{i=k}^{k+N-1} l(x(i), u(i)) \quad ; \quad \tilde{u} \in U(x, k)$$

avec  $l(x, u)$  définie positive dans ces arguments et  $U(x, k)$  défini par

$$U(x, k) := \left\{ \tilde{u} \in (\mathbb{R}^m)^N \text{ telle que } X(k+N; k; x; \tilde{u}) = 0 \right\}$$

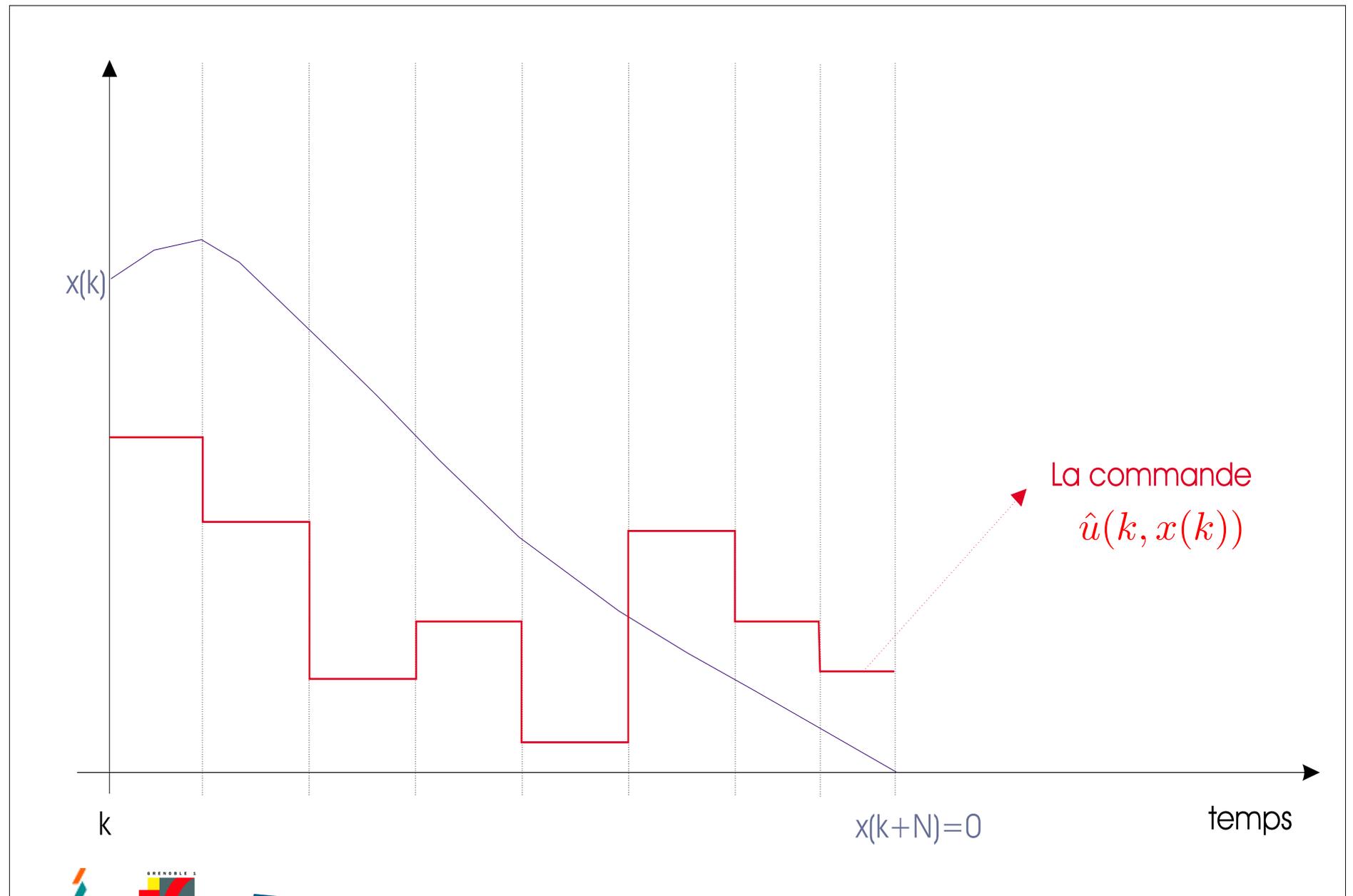
$\implies$  STABILITÉ ASYMPTOTIQUE AU SENS DE LYAPUNOV DE  $x = 0$   
 POUR LE SYSTÈME EN BOUCLE FERMÉE.

# RÉSULTATS DE BASE



Mazen ALAMIR / GT – GDR – CNRS Commande Prédictive non linéaire. Paris 20/02/03

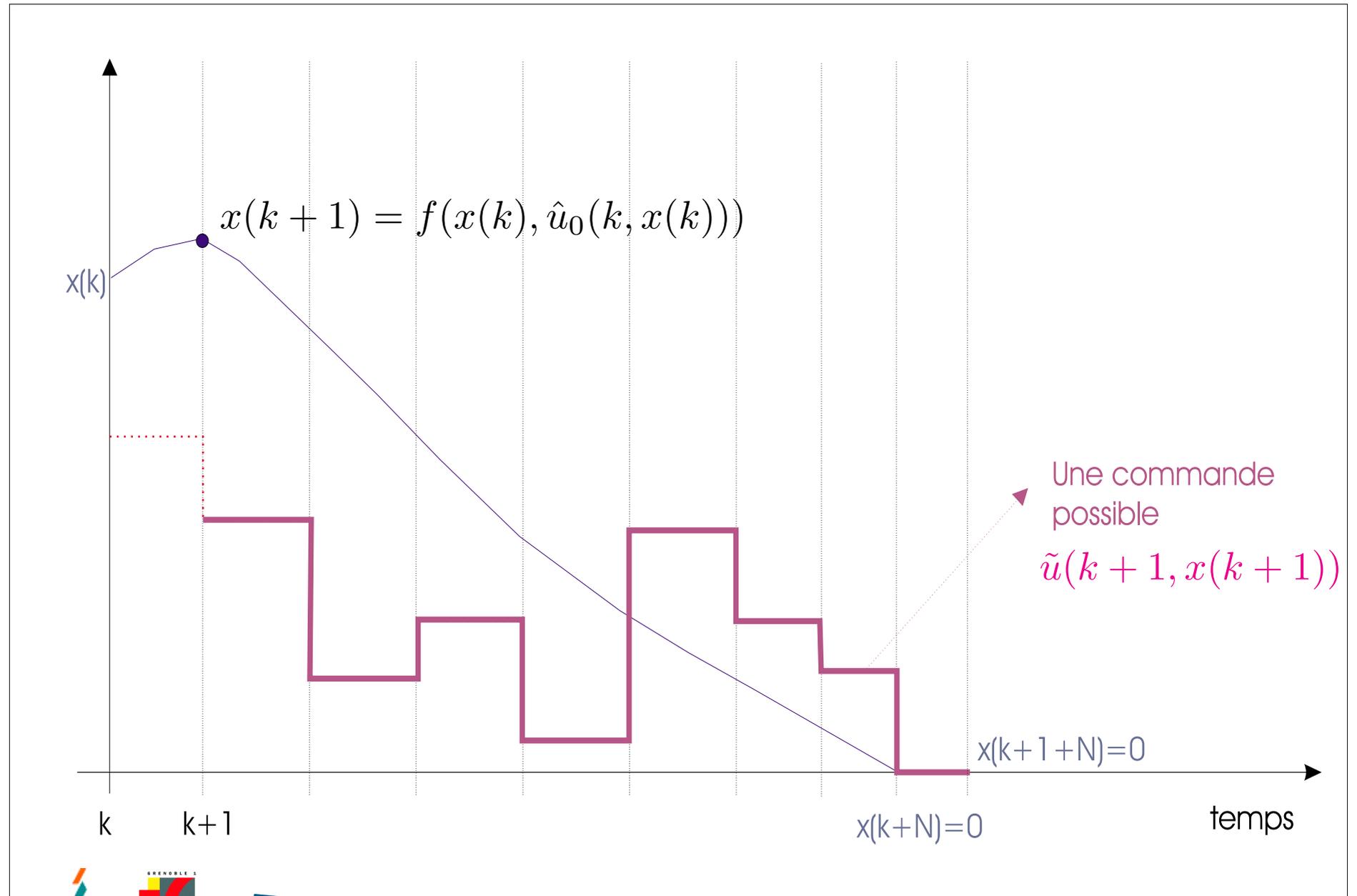
# RÉSULTATS DE BASE



# RÉSULTATS DE BASE



# RÉSULTATS DE BASE

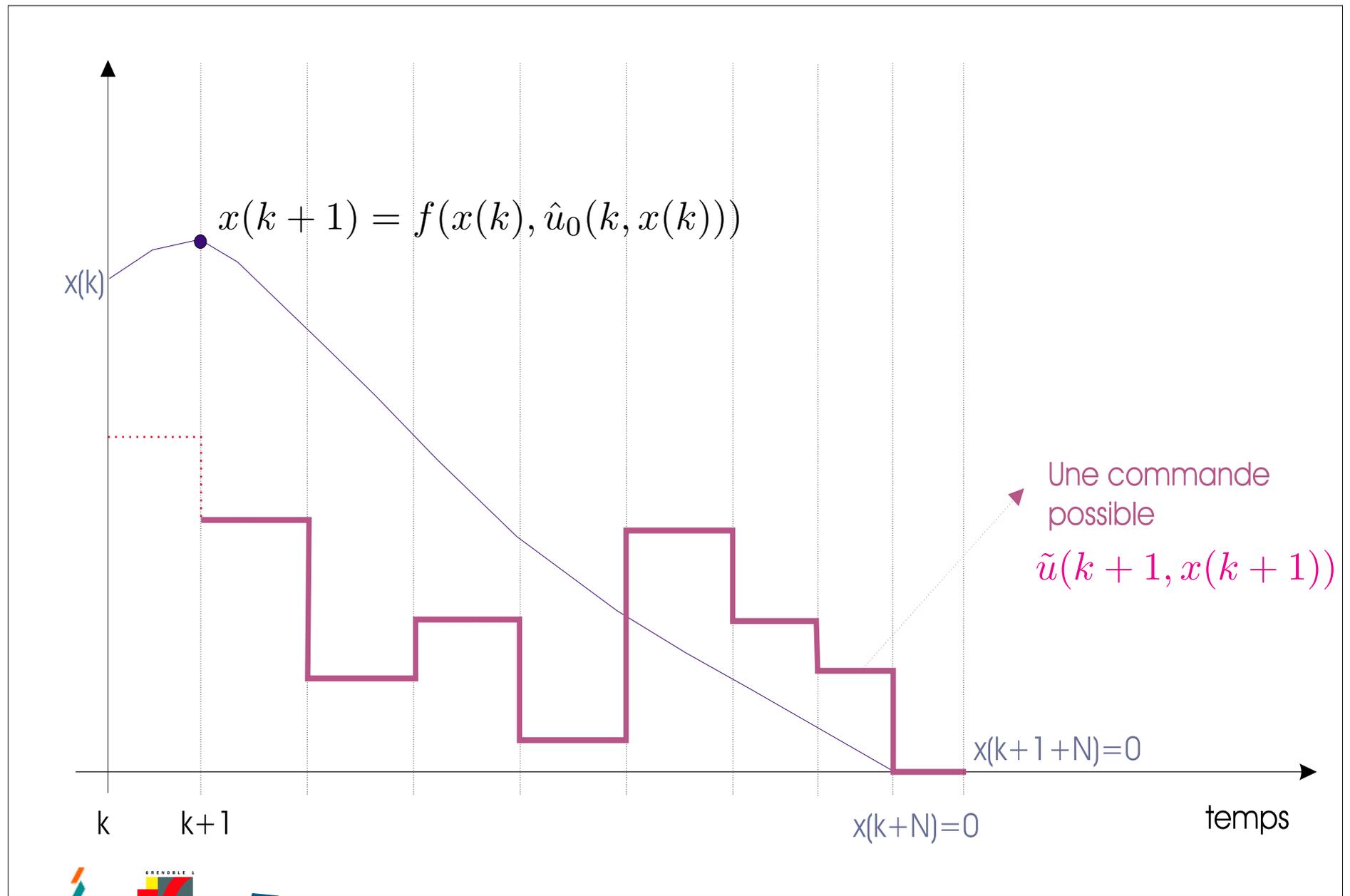
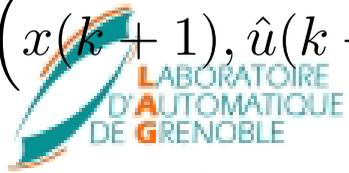


# RÉSULTATS DE BASE



## RÉSULTATS DE BASE

$$V(x(k+1), \hat{u}(k+1, x(k+1))) \leq V(x(k+1), \tilde{u}(k+1, x(k+1)))$$

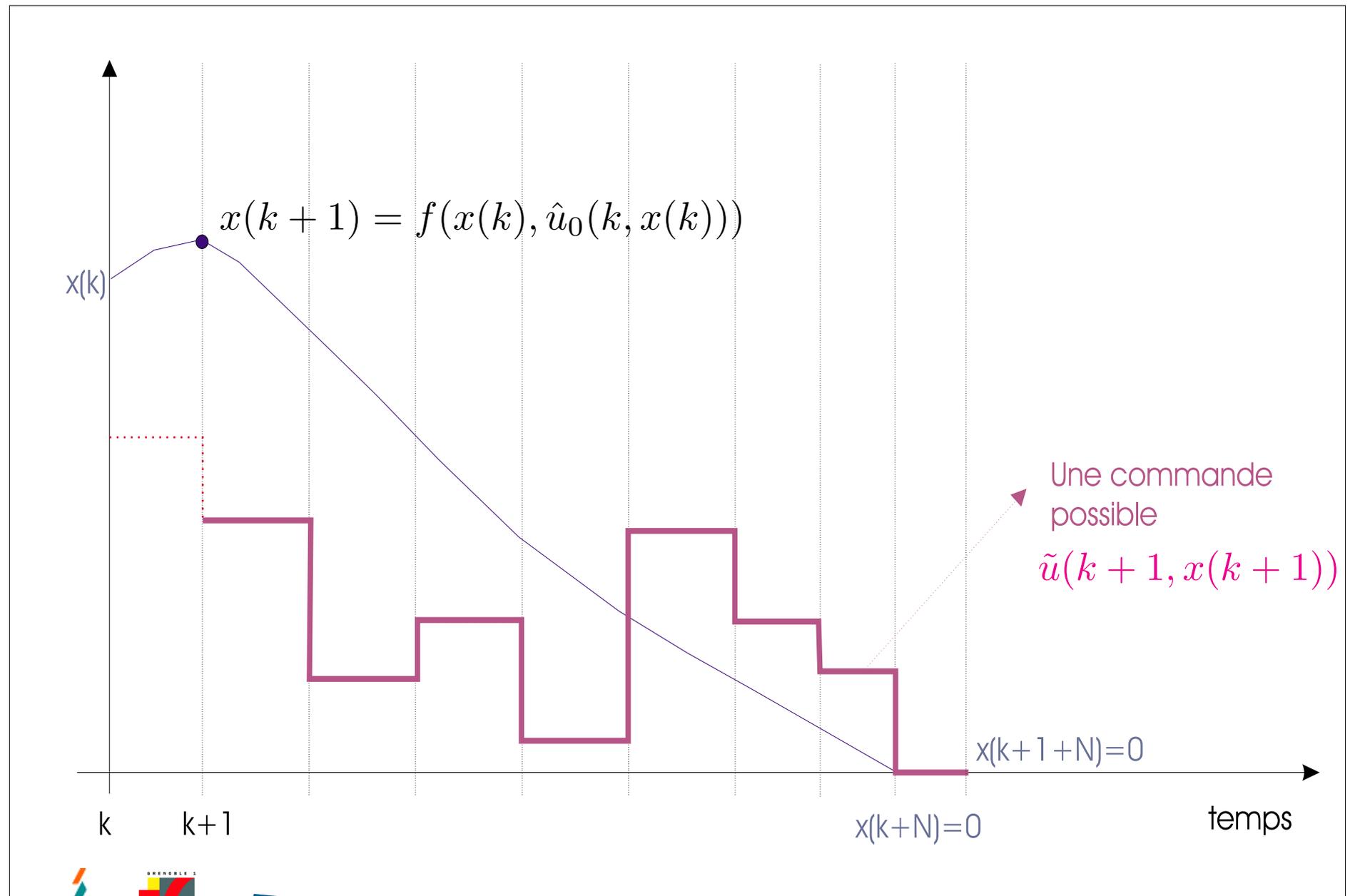
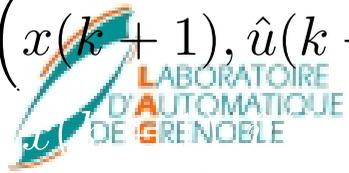


# RÉSULTATS DE BASE



## RÉSULTATS DE BASE

$$\begin{aligned}
 V(x(k+1), \hat{u}(k+1, x(k+1))) &\leq V(x(k+1), \tilde{u}(k+1, x(k+1))) \\
 &\leq V(x(k), \hat{u}(k, x(k))) - l(x(k), u(k))
 \end{aligned}$$



# RÉSULTATS DE BASE

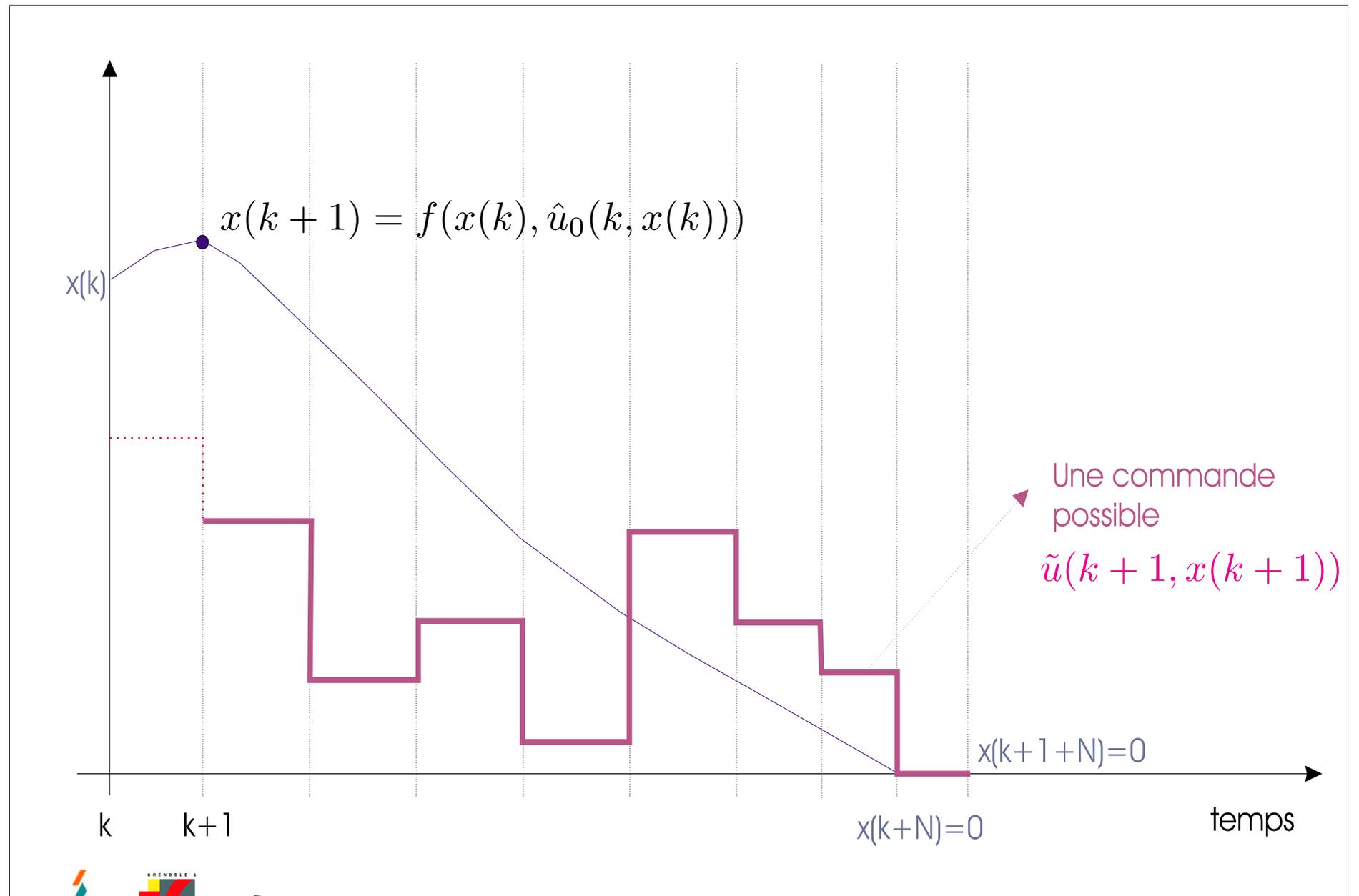


## RÉSULTATS DE BASE

$$V(x(k+1), \hat{u}(k+1, x(k+1))) \leq V(x(k+1), \tilde{u}(k+1, x(k+1)))$$

$$\leq V(x(k), \hat{u}(k, x(k))) - l(x(k), \hat{u}_0(k, x(k)))$$

$$\Delta \hat{V}(k, x(k)) \leq -l(x(k), \hat{u}_0(k, x(k)))$$



$$\Delta \hat{V}(k, x(k)) \leq -l(x(k), \hat{u}_0(k, x(k)))$$

Or comme  $l(x(k), \hat{u}_0(k, x(k)))$  est définie positive dans ses arguments, le principe de LaSalle permet de conclure à la stabilité globale asymptotique

$$\lim_{k \rightarrow \infty} (x(k), \hat{u}_0(k, x(k))) = (0, 0)$$

avec  $\hat{V}(k, x(k))$  comme fonction de Lyapunov.



Ne pas oublier le rôle fondamental joué par

- La contrainte finale.
- La définie-positivité du critère (surtout par rapport à  $x$ ).
- Le caractère optimal de la solution  $\hat{u}(k, x(k))$ .  
(Au moins sous-optimal)



Des résultats semblables sont disponibles pour les systèmes continus.

avec des difficultés techniques liées à l'existence des solutions.

Le principe étant exactement le même.



## Problématiques potentielles

---

- ✓ *Preuve de stabilité des formulations de base.*  
(Assouplir les hypothèses)
- ✓ *Résolution numérique d'un PNL donné.*  
(rapidité, fiabilité, catégorie)
- ✓ *Inventer des nouvelles formulations génériques.*  
(Sous optimalité, réduction du coût de calcul)
- ✓ *Exploiter la structure d'un problème concret.*



## Exploiter la structure d'un pb concret

---

- ✓ Systèmes mécaniques non plats  
(Pendule inversé ( $x \in \mathbb{R}^4$ ), Bille sur un rail)
  - # *Problème d'optimisation dans  $\mathbb{R}^2$*
  - # *Temps de calcul sur PIII 600 Mhz: qq 0.01 secondes*

---

Eur. J. of Control 99





## Exploiter la structure d'un pb concret

---

- ✓ Systèmes mécaniques non plats
- ✓ Satellite en mode défaillant  
( $x \in \mathbb{R}^6$ ,  $u \in \mathbb{R}^2$ )  
*Optimisation dans  $\mathbb{R}^2$*   
*Temps de calcul: qq 0.01 secondes.*

---

Eur. J. of Control 99

J. of Dyn. Syst. Meas. & Control 2003 , *Journal of Optimization in Engineering 2003*





## Exploiter la structure d'un pb concret

---

- ✓ Systèmes mécaniques non plats
- ✓ Satellite en mode défaillant
- ✓ Missile en mission d'interception  
( $x \in \mathbb{R}^4$   $u \in \mathbb{R}$ )  
*Optimisation dans  $\mathbb{R}_+$*   
(*qq 0.0001 sec ou qq 0.01 sec selon algorithme*)

---

Eur. J. of Control 99

J. of Dyn. Syst. Meas. & Control 2003 , Journal of Optimization in Engineering 2003

Control Engineering Practice 2001





## Exploiter la structure d'un pb concret

---

- ✓ Systèmes mécaniques non plats
  - ✓ Satellite en mode défaillant
  - ✓ Missile en mission d'interception
  - ✓ Systèmes non-holonomes chaînés  
 $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $u \in \mathbb{R}^2$ , optimisation quadratique  
*énergie minimale*  
*temps minimal sous saturation*
- 

Eur. J. of Control 99

J. of Dyn. Syst. Meas. & Control 2003, , Journal of Optimization in Engineering 2003

Control Engineering Practice 2001

European Journal of Control 96

Journal of Optimisation theory and applications 2003



## Exploiter la structure d'un pb concret

---

- ✓ Systèmes mécaniques non plats
- ✓ Satellite en mode défaillant
- ✓ Missile en mission d'interception
- ✓ Systèmes non-holonomes chaînés

---

Eur. J. of Control 99

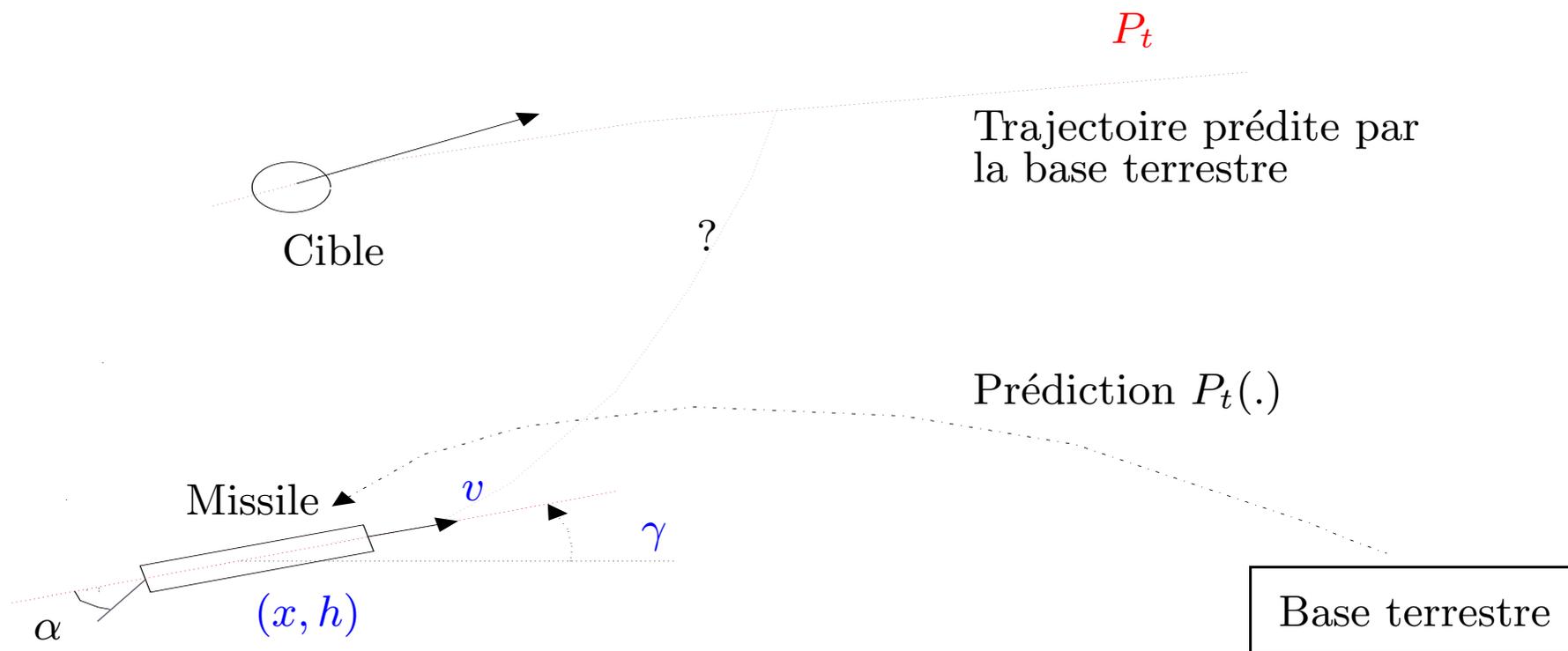
J. of Dyn. Syst. Meas. & Control 2003, , Journal of Optimization in Engineering 2003

Control Engineering Practice 2001

European Journal of Control 96

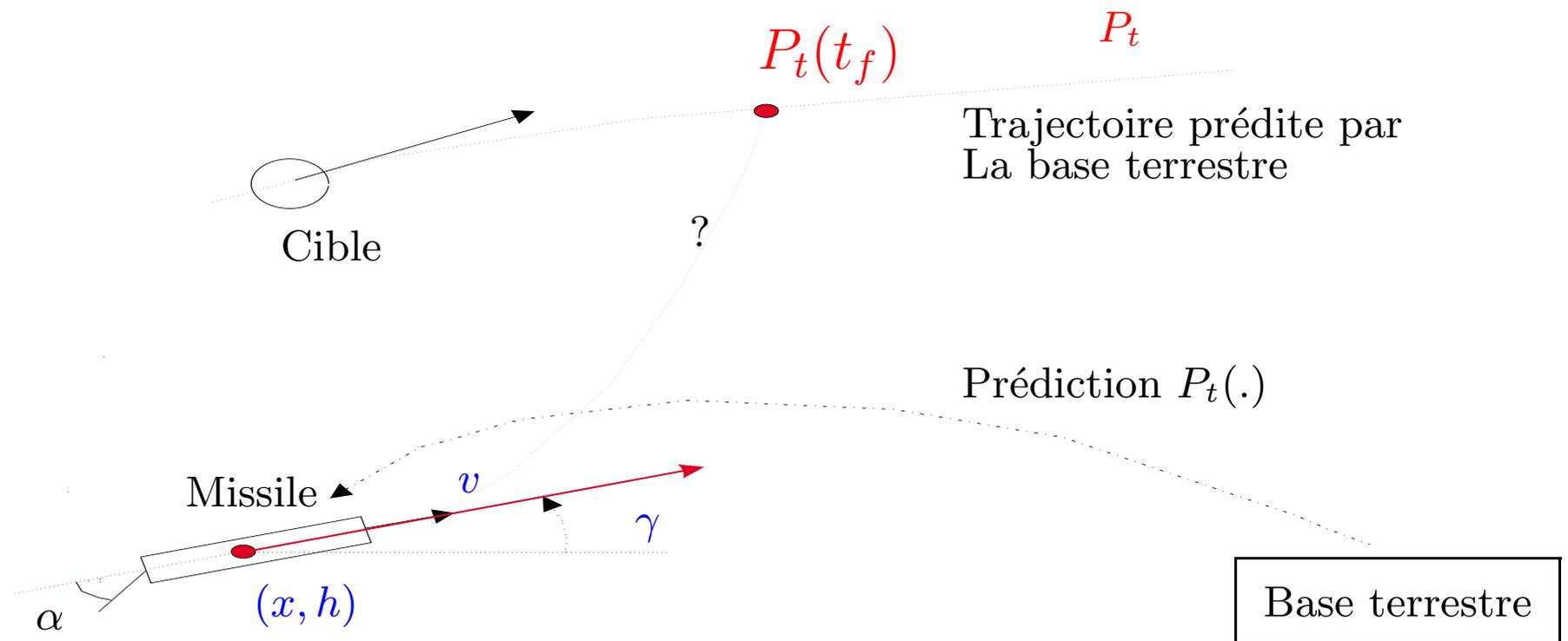
Journal of Optimisation theory and applications 2003

# Interception en temps minimal



## Interception en temps minimal

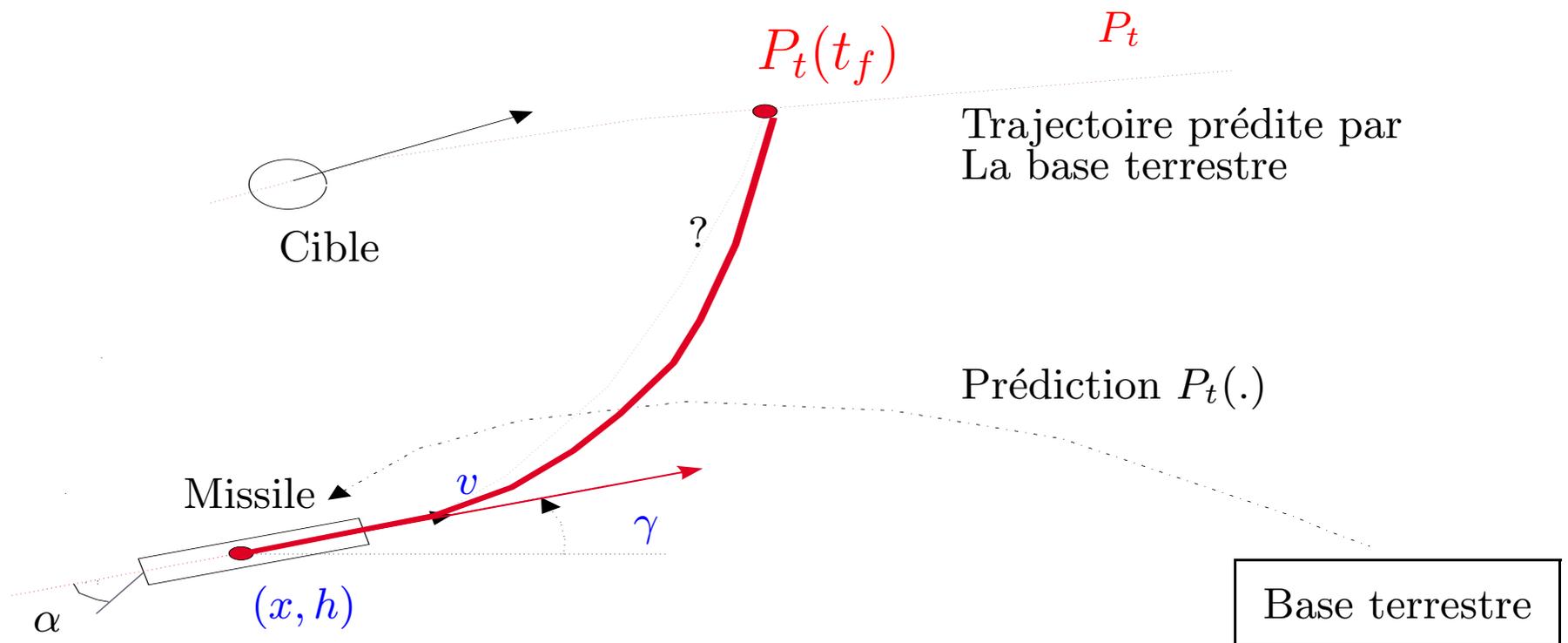
Choix de  $t_f$  candidat  $\rightarrow$  point d'interception potentiel



## Interception en temps minimal

Choix de  $t_f$  candidat  $\rightarrow$  point d'interception potentiel

Une seule parabole d'interception  $y = Q(x)$

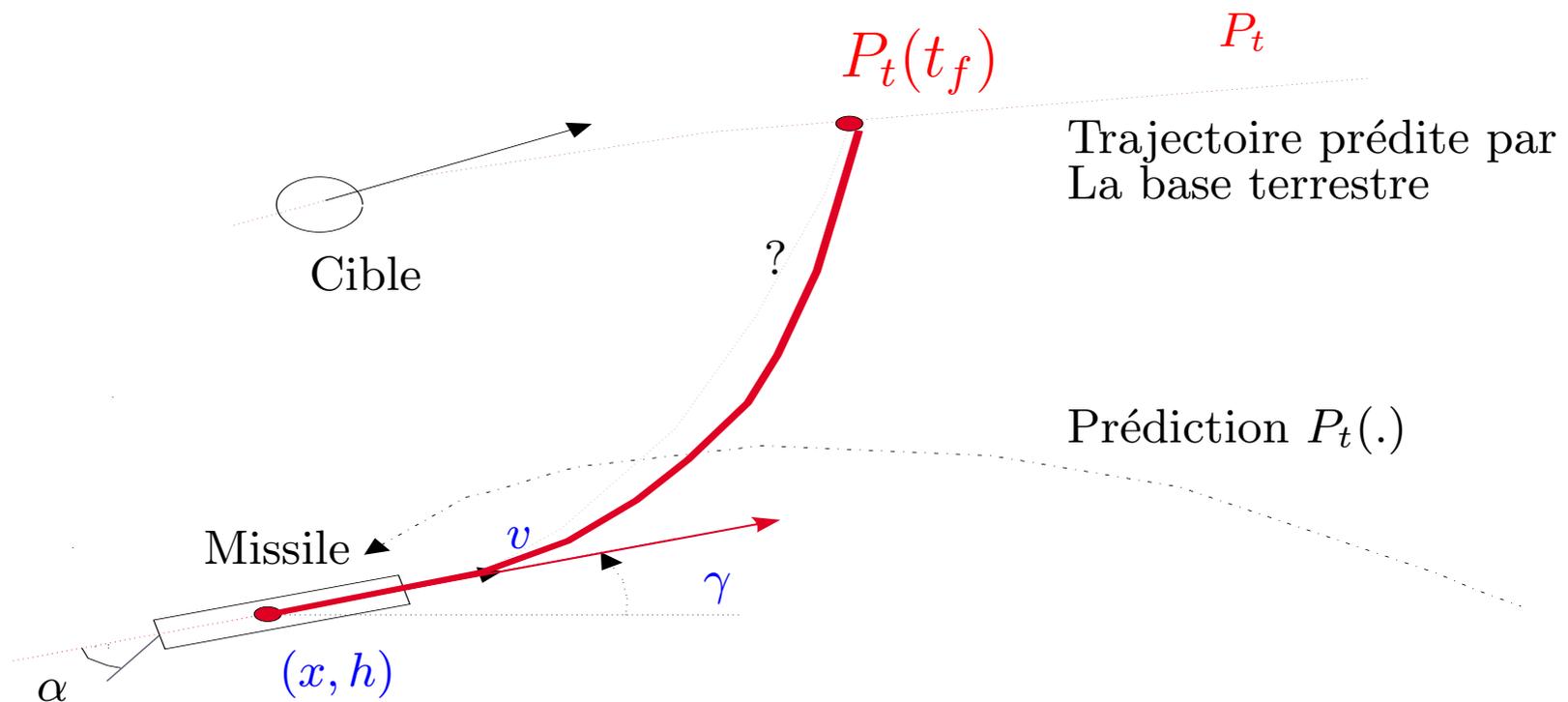


$$\min_{t_f} \left\{ t_f > 0 \mid \int_0^{t_f} v(\tau) \Big|_{y=Q(x)} d\tau = \int_{y=Q(x)} \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx \right\}$$

## Interception en temps minimal

Choix de  $t_f$  candidat  $\rightarrow$  point d'interception potentiel

Une seule parabole d'interception  $y = Q(x)$

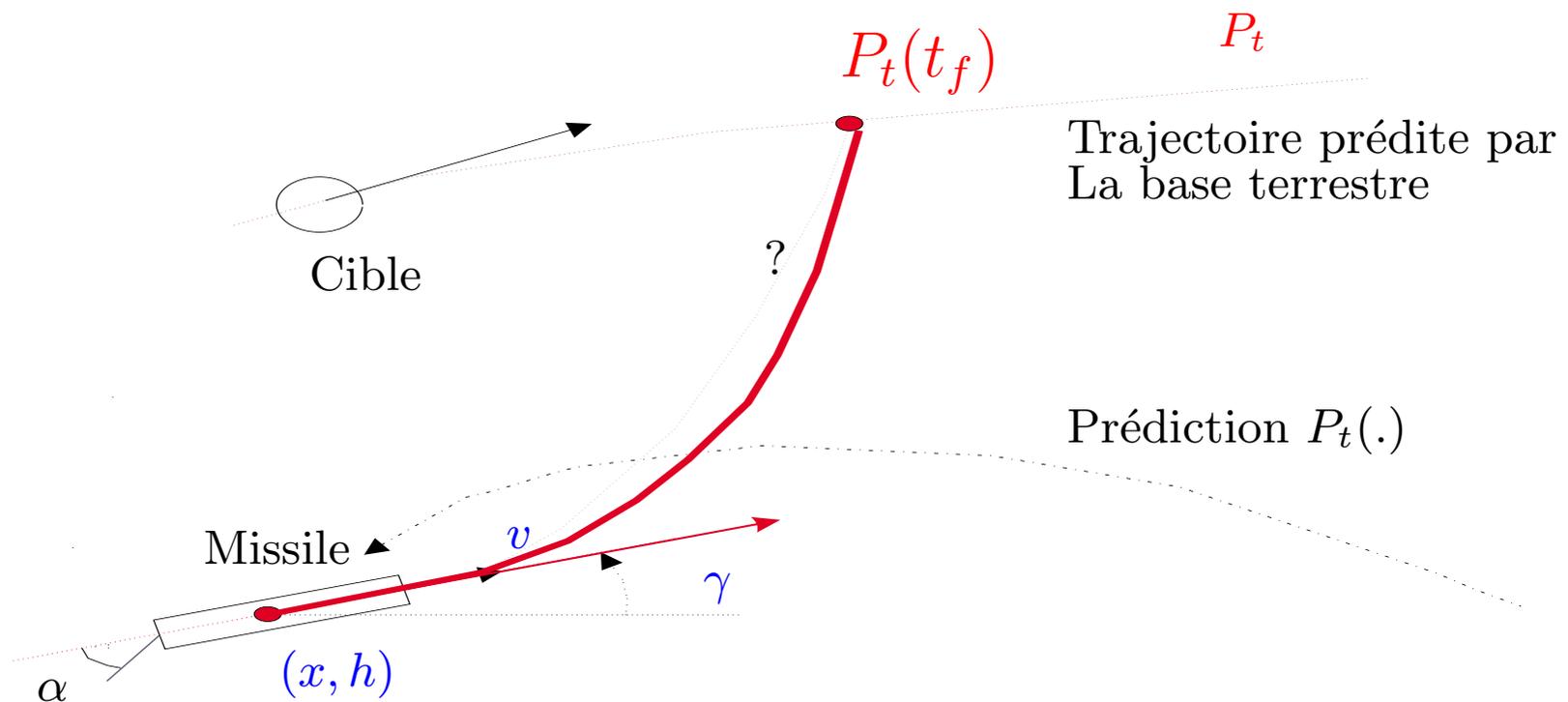


$$\min_{t_f} \left\{ t_f > 0 \mid \int_0^{t_f} v(\tau) \Big|_{y=Q(x)} d\tau = \int_{y=Q(x)} \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx \right\}$$

## Interception en temps minimal

Choix de  $t_f$  candidat  $\rightarrow$  point d'interception potentiel

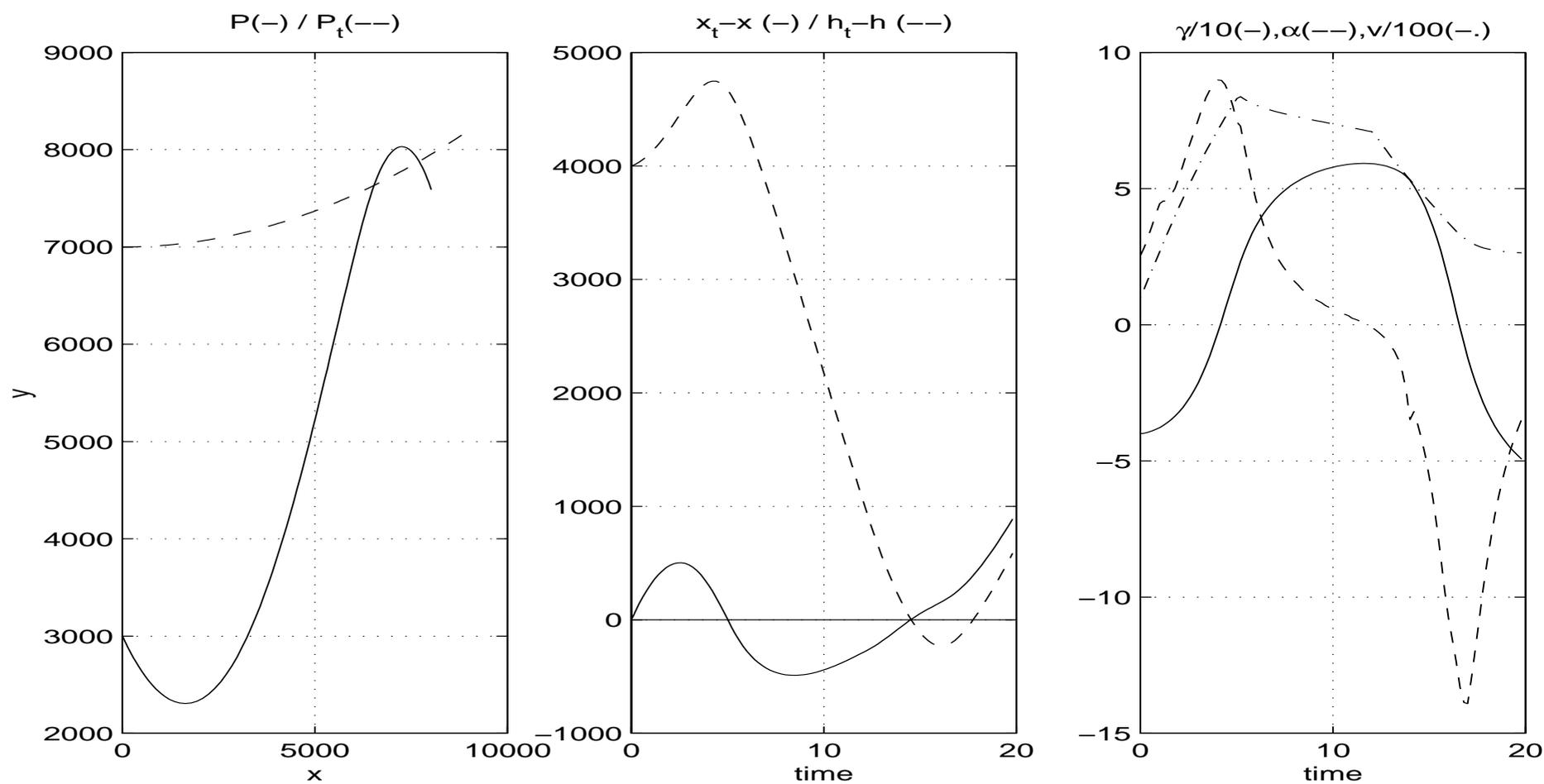
Une seule parabole d'interception  $y = Q(x)$



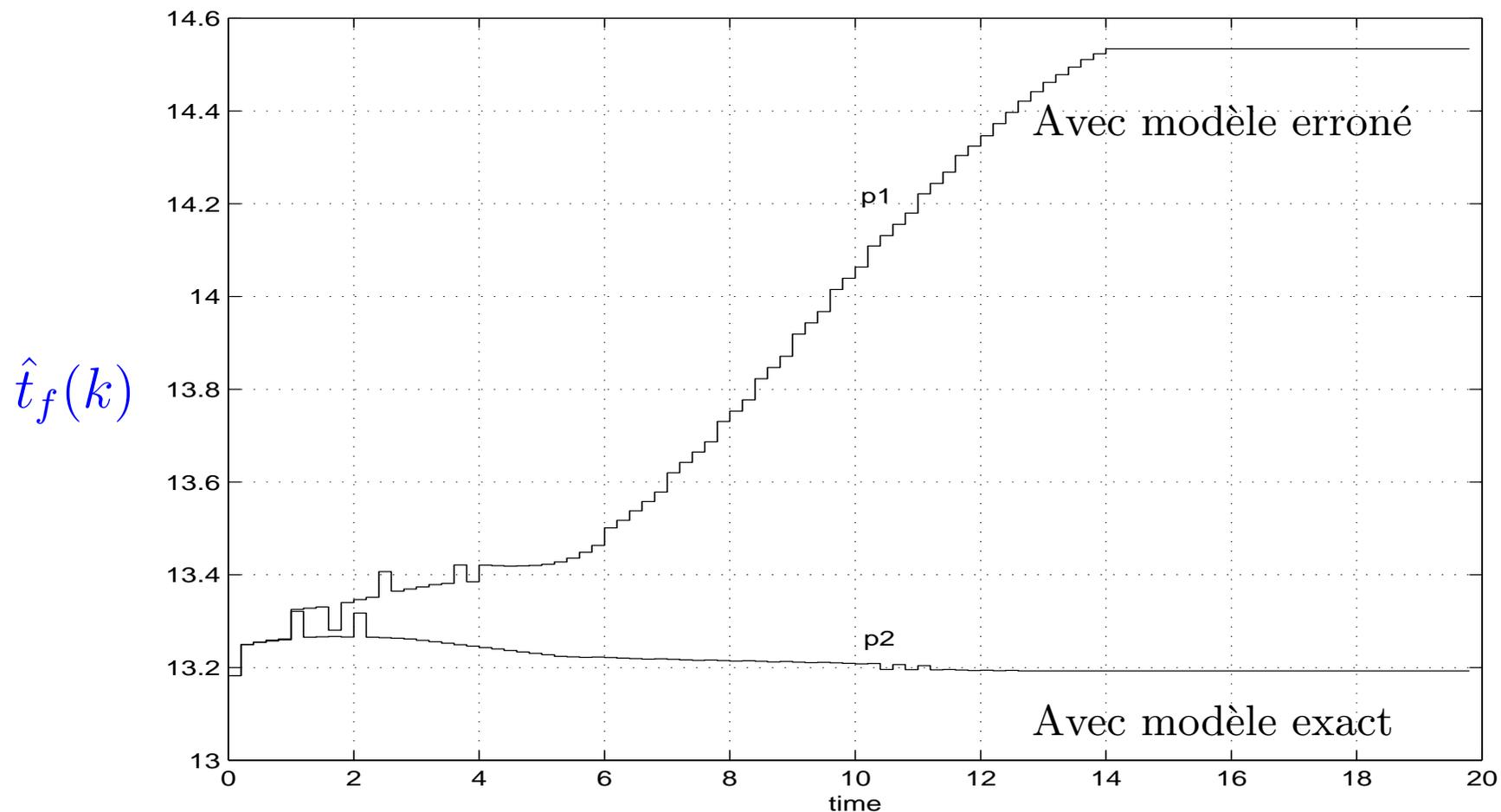
Temps de calcul = 0.02

(PENTIUM III, 600 MHz, EN COMPILÉ)

## Interception en temps minimal



## Interception en temps minimal



## Systemes non-holonomes chaînés

---

$$\dot{x}_1 = u_1$$

$$\dot{x}_2 = u_2$$

$$\dot{x}_{i+1} = x_i u_1 \quad i \in \{2, \dots, n-1\}$$

avec

$$-u_j^{max} \leq u_j \leq u_j^{max} \quad j \in \{1, 2\}$$

## Systemes non-holonomes chaînés

---

$$\dot{x}_1 = u_1$$

$$\dot{x}_2 = u_2$$

$$\dot{x}_{i+1} = x_i u_1 \quad i \in \{2, \dots, n-1\}$$

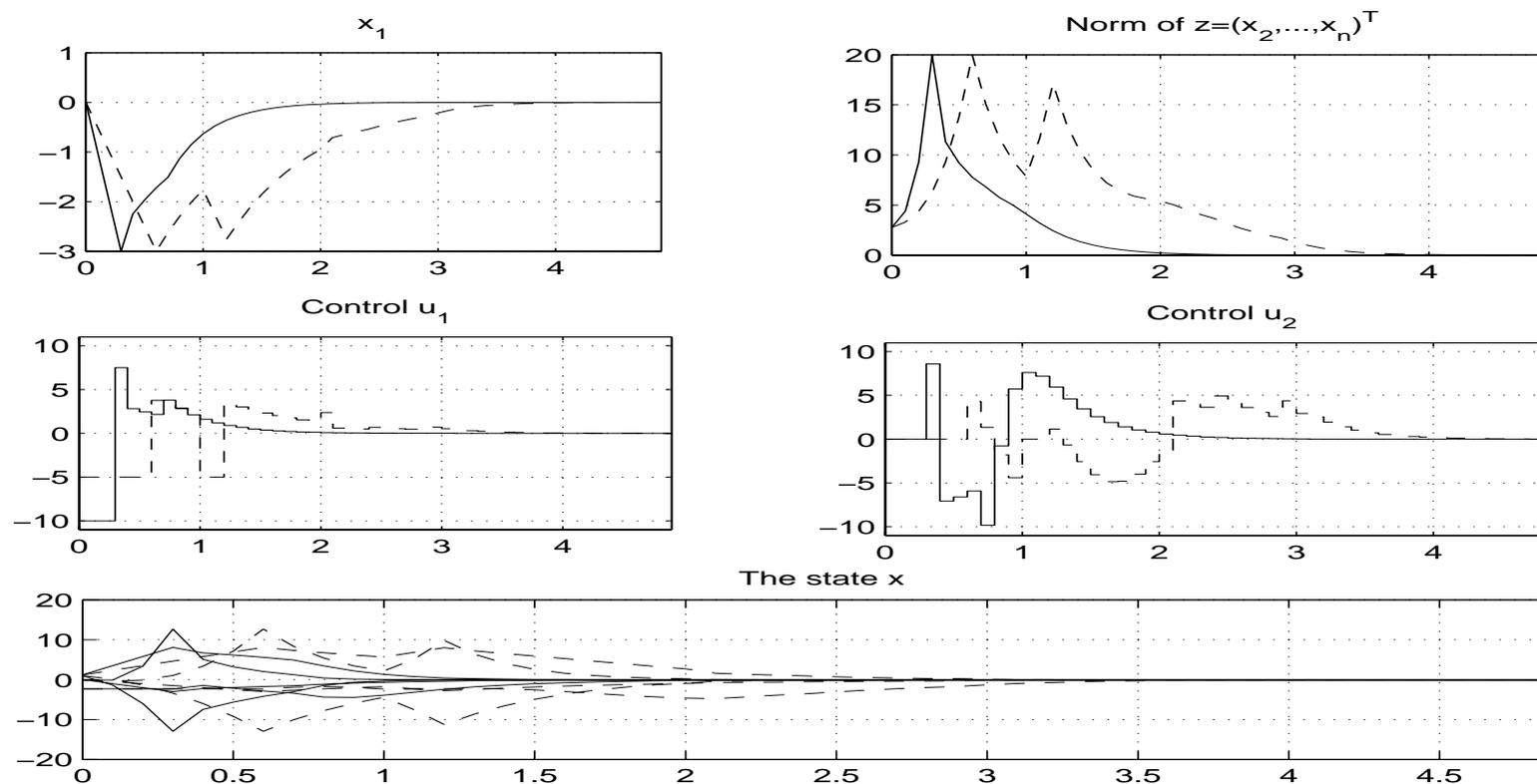
avec

$$-u_j^{max} \leq u_j \leq u_j^{max} \quad j \in \{1, 2\}$$

L'étude du problème de stabilisation en temps minimal  
**conduit à des arcs singuliers**

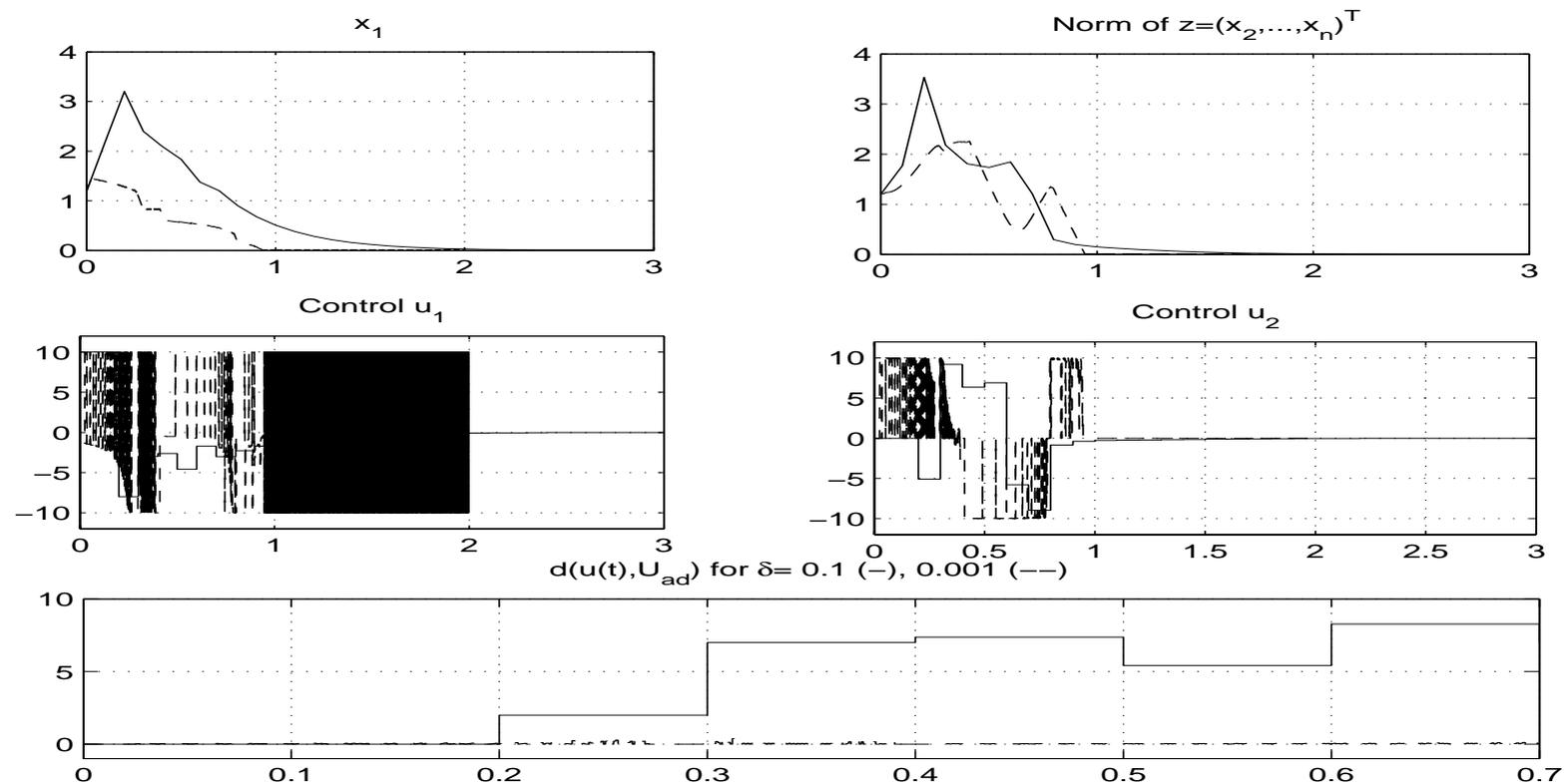
## Systemes non-holonomes chaînés

(- -) Saturation à 5 / (-) Saturation à 10



## Systemes non-holonomes chaînés

Lorsque  $\delta \rightarrow 0$  la solution tend vers la frontière de  $\mathcal{U}_{ad}$



## Conclusion

---

- ✓ Pour les systèmes lents (NPC Bien établi)
  - Pousser à l'extrême la gestion des critères et des contraintes
  - Choisir le bon algorithme.
- ✓ Pour les systèmes rapides (NPC sous exploitée)
  - "Trouver la faille"
  - Choisir la bonne paramétrisation
  - Optimisation de dimension réduite
  - Sous optimalité réfléchie.